



# Entscheiden auf dem Fußballplatz

## Angewandte Psychologie für Schiedsrichter:innen

Marvin Grabowski, NFV-Kreis Harburg

# ÜBER MICH

---

- Schiedsrichter seit 2009 (VfL Maschen)
- Psychologe (M.Sc.)
- Doktorand an der Universität Hamburg



# **MEIN PLAN.** FÜR HEUTE.



Impulse  
geben!



Orientierung  
geben!



Für zukünftige  
Spieleleitungen  
sensibilisieren  
!

# ABLAUF



1. Entscheidungen: Psychologie auf dem Fußballplatz
2. Konflikte aus psychologischer Sicht
3. Ausblick: Wie gehen wir als SR mit Konflikten um?



**WIE VIEL INFORMATIONEN NEHMEN WIR  
BEWUSST WAHR? SCHÄTZT DEN ANTEIL!**

**< 1/250.000 DER INFORMATIONEN AUS DER UMWELT  
KÖNNEN MENSCHEN BEWUSST VERARBEITEN.**

**→ BEI 11 MILLIONEN SINNESEINDRÜCKEN  
PRO SEKUNDE**

# BEISPIEL AUS DER PSYCHOLOGIE

## WELCHE FARBE HAT DER TEXT? BITTE LAUT NENNEN!



Apfel

Banane

Tomate

**BEISPIEL AUS DER PSYCHOLOGIE**  
**WELCHE FARBE HAT DER TEXT? BITTE LAUT**  
**NENNEN!**



blau

lila

grün

**BEISPIEL AUS DER PSYCHOLOGIE**  
**WELCHE FARBE HAT DER TEXT? BITTE LAUT**  
**NENNEN!**



rot

grün

gelb

# BEISPIEL AUS DER PSYCHOLOGIE

## WELCHE FARBE HAT DER TEXT? BITTE LAUT NENNEN!

**Stroop-Effekt** (Stroop, 1935): Trainierte Handlungen laufen nahezu automatisch ab; ungewohnte Handlungen erfordern größere Aufmerksamkeit

→ Mentale Verarbeitungskonflikte

Trainierte Handlungen auf dem Fußballplatz fallen uns leichter!

# ZWEI ENTSCHEIDUNGSWEGE IM KOPF

Schnelles Denken

„Bauchentscheidung“

- **intuitiv**
- **schnell**
- **leicht**
- **automatisiert**
- **rigide**

**Notwendig für  
schnelles  
Handeln in  
Einzelsituationen**



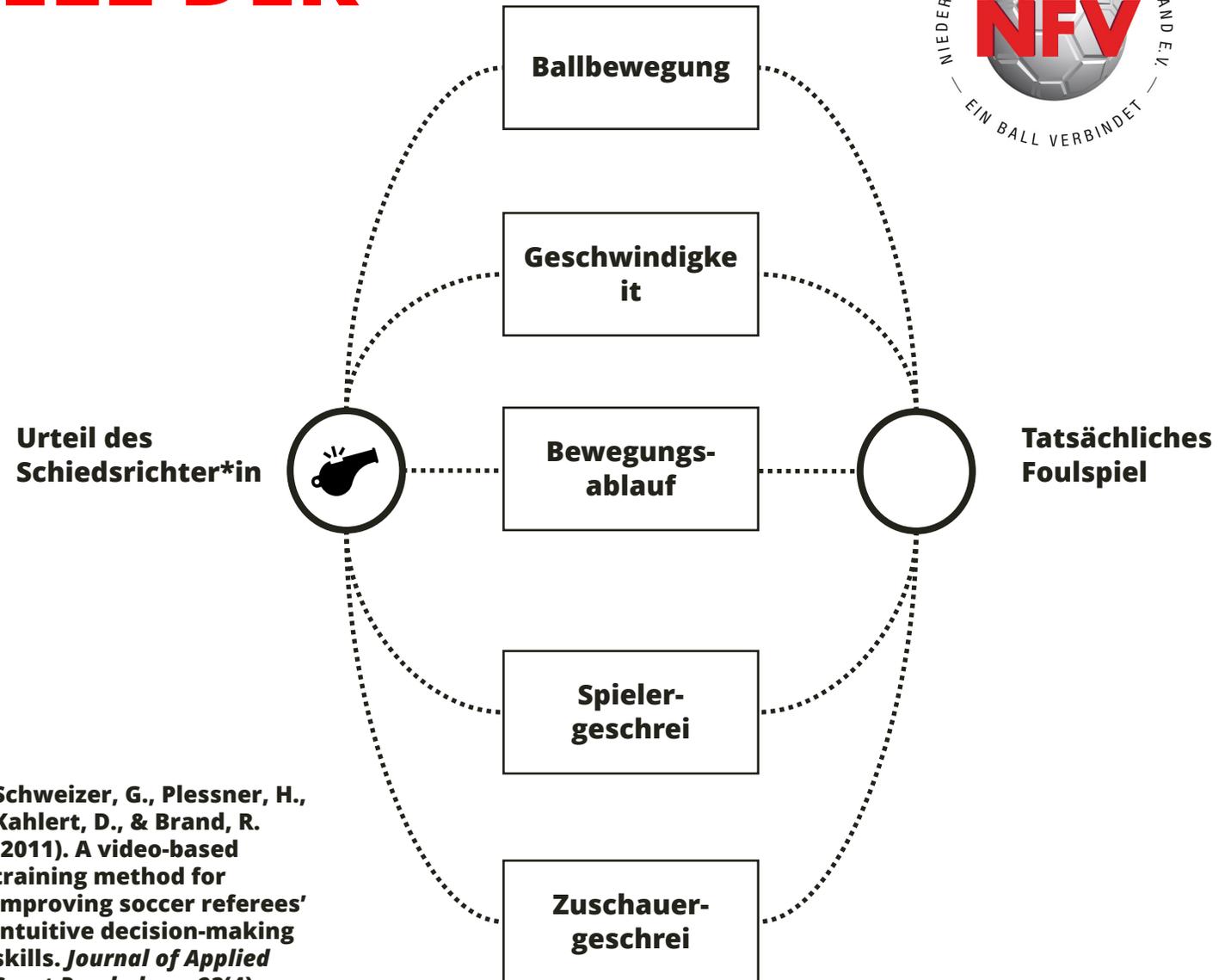
Langsames Denken

„Kopfentscheidung“

- **reflektiert**
- **langsam**
- **anstrengend**
- **kontrolliert**
- **flexibel**

**Notwendig für die  
Spielkontrolle und  
Ausnahmesituatio  
nen**

# DAS LINSENMODELL DER ENTSCHEIDUNG



Schweizer, G., Plessner, H., Kahlert, D., & Brand, R. (2011). A video-based training method for improving soccer referees' intuitive decision-making skills. *Journal of Applied Sport Psychology*, 23(4), 429-442.

# DAS LINSENMODELL DER ENTSCHEIDUNG



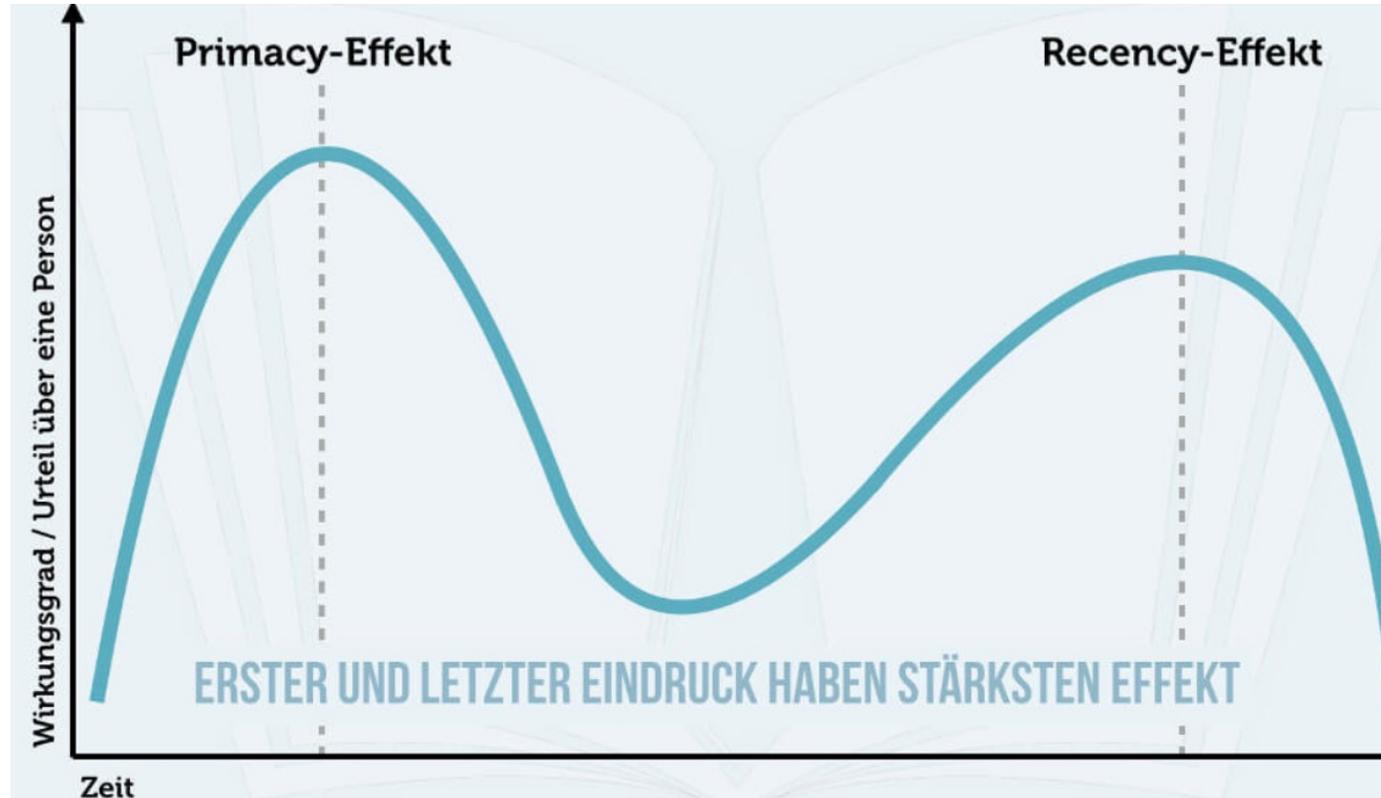
“Es geht nicht nur um richtige Einzelentscheidungen, sondern um Akzeptanz aller Entscheidungen.”

**FRAGE: WELCHE ENTSCHEIDUNGEN (ZEITLICH  
GESEHEN) SIND BESONDERS RELEVANT FÜR UNS  
ALS SCHIEDSRICHTER:IN?**

# PRIMACY & RECENCY EFFEKT (ASCH, 1946)



**Der Primacy-Effekt:** Der erste Eindruck beeinflusst alle folgenden Informationen



**Der Recency-Effekt:** Der letzte Eindruck bleibt im Vergleich zu früheren Informationen besonders in Erinnerung

## **2. KONFLIKTE AUS PSYCHOLOGISCHER SICHT**



# WAS IST EIN KONFLIKT

- Interaktion zwischen zwei Parteien  
(z. B. Teams, Spieler, Spieler und Offizielle, Zuschauende, SR, SRA)
- Unvereinbarkeit  
(z. B. Sieg vs. Niederlage, erlaubtes vs. Verbotenes Spiel)
- Mindestens eine Partei erlebt eine Beeinträchtigung  
(z. B. Härte des Gegners, Linie des SR)

Glasl, 2020

**AUSTAUSCH MIT DEM SITZNACHBAR:IN:**  
**Was war dein letzter Konflikt auf dem Platz,**  
**den du als SR erlebt hast? Beschreibt die**  
**Situation und**  
**wie ihr sie gelöst habt!**



**5' Austausch**

# 3. WIE GEHEN WIR ALS SR MIT KONFLIKTEN UM?



## TAKE HOME MESSAGE

Es reicht, wenn eine Person sich beeinträchtigt fühlt. Dann beginnt der Konflikt. Mit all seinen Dynamiken.



# KONFLIKT. ESKALATION.

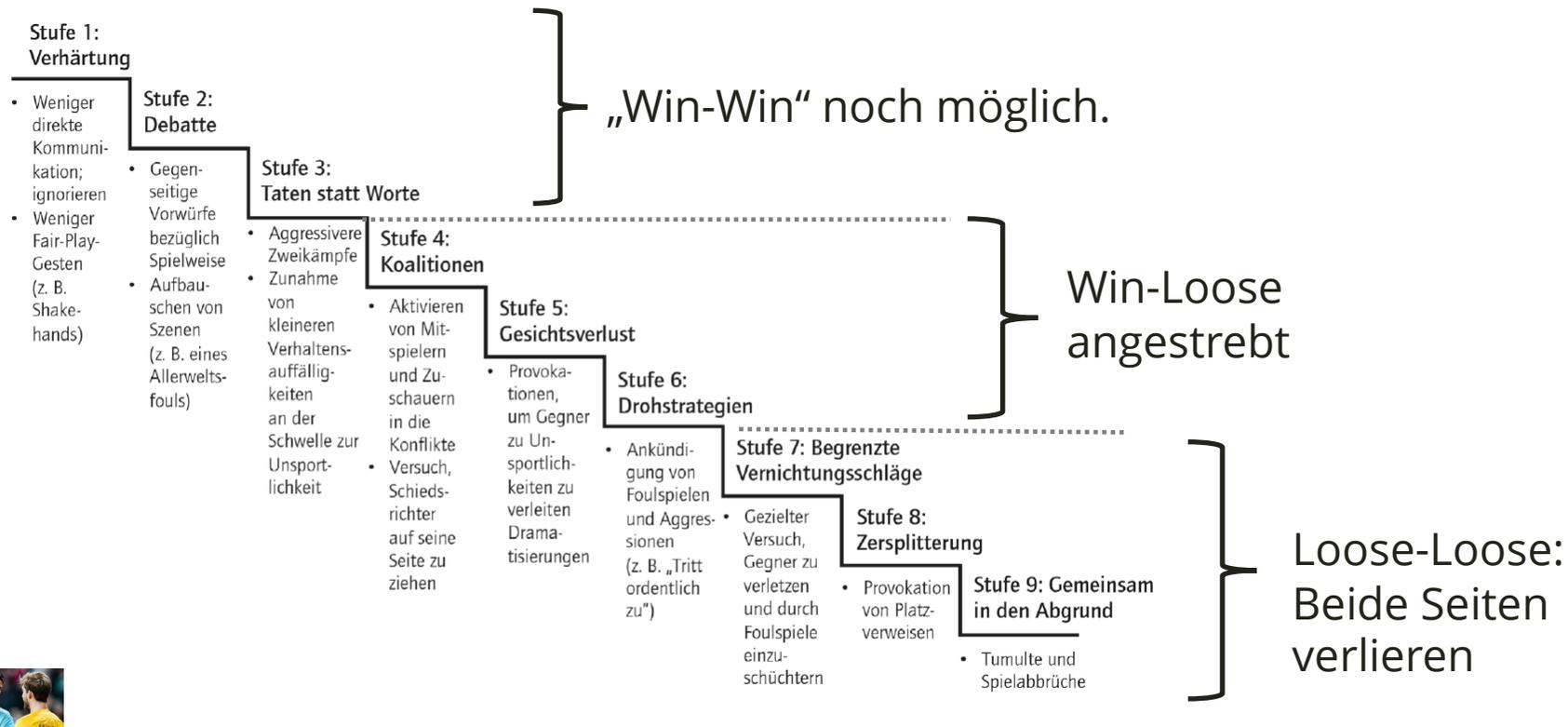
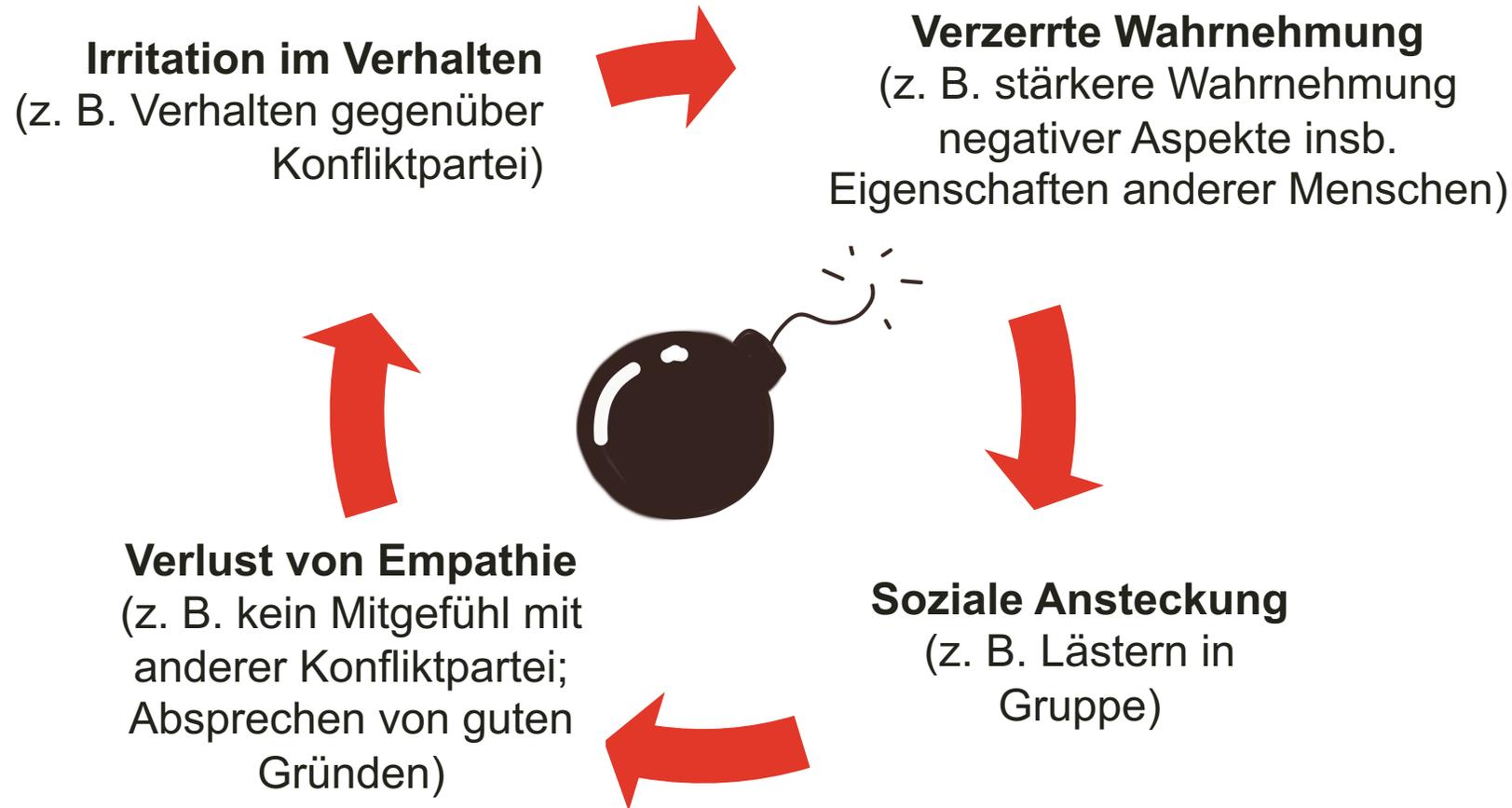


Abb. 4.1: Konfliktstufen beim Fußball in Anlehnung an Glasl (2020)

# KONFLIKT. PSYCHISCHE DYNAMIKEN.



## TAKE HOME MESSAGE

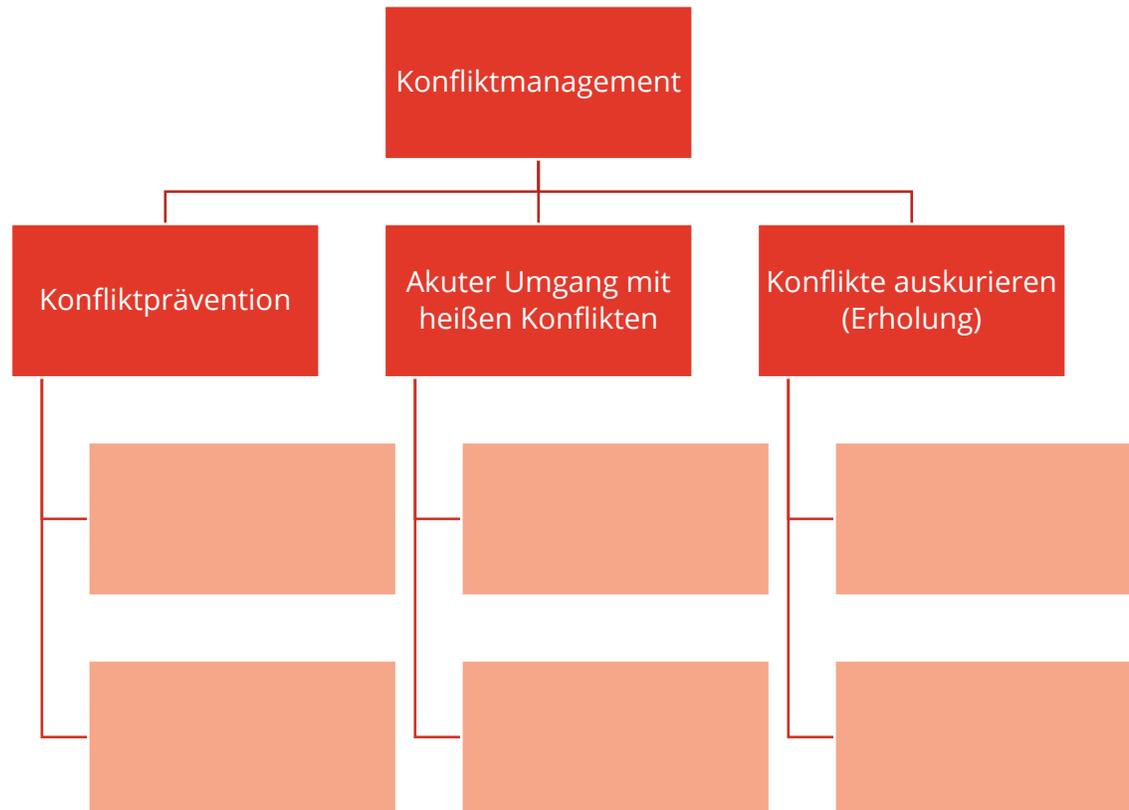
**Konflikte haben eine  
Eigendynamik.  
Sie breiten sich schnell  
aus und sind ansteckend.**



# UMGANG. MIT KONFLIKTEN.



# UMGANG. MIT KONFLIKTEN.



Plenum: Könnt ihr hier erste Ideen für die Kategorien finden?

## TAKE HOME MESSAGE

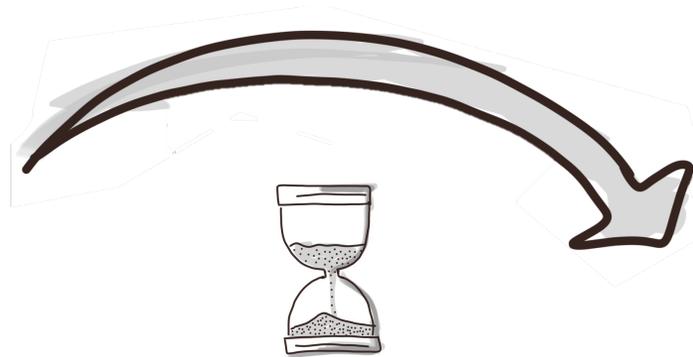
Brandschutz ist besser als  
Feuer löschen.  
Infektionsschutz ist  
besser als  
Symptombehandlung.  
Das gilt auch für  
Konflikte.



# UMGANG. MIT KONFLIKTEN.



# URSACHEN VS. AUSLÖSER



## Konfliktursachen

## Konfliktauslöser

Oft kombinierte Ursachen  
(z. B. Rückstand, Platzverhältnisse)



Oft einzelnes Ereignis

Wirkt über längeren Zeitraum  
(z. T. Minuten, ggf. vergangene Spiele)



Wirkt schnell und spontan  
(z. B. Sekunden)

In der Folge wenig Außenwirkung



In der Folge starke Außenwirkung

# KONFLIKT. URSACHEN



## Konfliktursachen:

Druck z. B.  
Auf- und Abstieg  
6-Punktespiel

Rivalität  
z. B. Derby, Vorgeschichte

Frustrationen z. B.  
durch unerwarteten Spielstand  
(z. B. Rückstand)  
Nachlassende Fitness  
Schmerzen

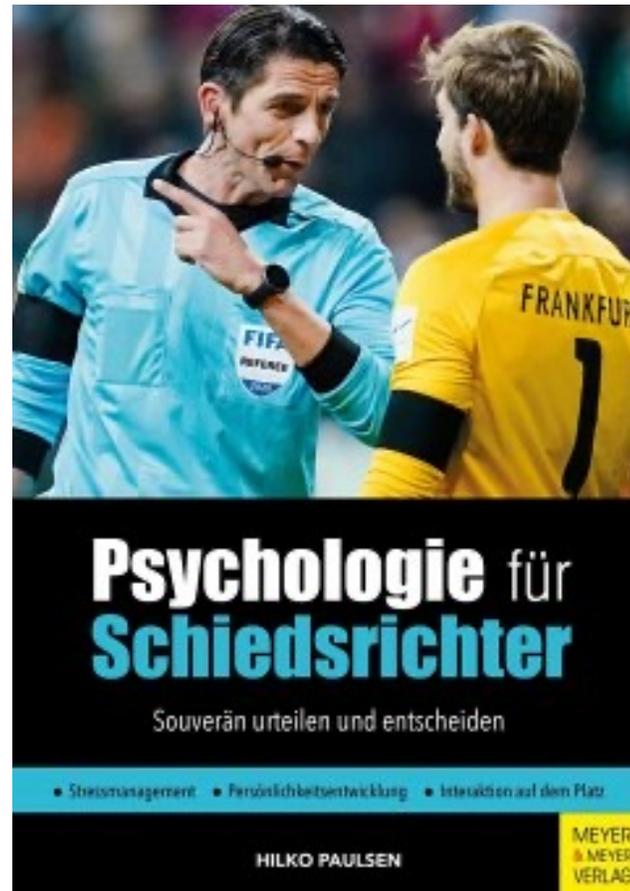
Platzverhältnisse  
z. B. eng, rutschig oder hart

Unterschiedliche Spielweisen (technisch vs.  
kampfbetont)

Machen es wahrscheinlicher

- ↑ Interaktion 2 Parteien +
- ↑ Unvereinbarkeit +
- ↑ eine Beeinträchtigung

# BUCHEMPFEHLUNG





**Danke für Eure Aufmerksamkeit! 😊**