

# HERZLICH WILLKOMMEN



# HERZLICH WILLKOMMEN

## Schiedsrichter Lehrabend November 2017



# heutiger Ablauf:



**TOP 1** Regeltest

**TOP 2** Futsal Theorie



# „kleine Regelkunde“

Feldaufbau und Abstände

Einkick

4-Sekunden-Regel

Torwartspiel

kumulierte Fouls und 10-Meter-Freistoß

# das technische Meeting

Gemäß der Ausschreibung des Kreises Harburg hat die technische Besprechung mit den Mannschaftsbetreuern, den Mannschaftsführern, den Schiedsrichtern und der Hallenleitung vor jedem ersten Spiel stattzufinden.

Hier gehen insbesondere die Schiedsrichter auf Beachtung der Regeln und gegebenenfalls auf die Situation in der Halle ein.

Eine Checkliste für das technische Meeting findet man im Downloadbereich auf [www.SR-Harburg.de](http://www.SR-Harburg.de).

# das technische Meeting

## Checkliste Technische Meeting - Futsal Kreis Harburg

### Begrüßung

### Vorstellung der Schiedsrichter

**Abstand:** 5 Meter, außer beim Anstoß hier 3 Meter

**Auswechslerspieler:** Leibchen anziehen, sitzen auf der Bank, Auswechselungen ‚fliegend‘ über Auswechslerszone (Achtung: Wechselfehler wird mit GELB – ggf. sogar mit GELB/ROT – bestraft)

**Trainer/Betreuer:** max. 2 davon max. 1 stehend

**4s-Regel:** Gilt für alle Spielfortsetzungen (Anfangen zu zählen, wenn der Ball spielbereit ist! Hinweis: bei Freistößen hebt der Schiedsrichter die Hand nicht zum Zählen, sondern nur bei indirekten Freistößen -> und dann beide SR Hand nach oben!)

**Auszeit:** Ist nicht vorgesehen. Ausnahme: bei Spielen mit 2x20 Minuten effektiver Spielzeit pro Halbzeit eine Minute

**Ausrüstung:** Schienbeinschoner sind Pflicht! Kein Schmuck, o.ä.

**Flying Goalkeeper:** anders Trikot, als beide Mannschaften und der Torhüter, „freies Spiel“ in gegnerischer Hälfte, 4s-Regel in eigener Hälfte (Kontakt nur nach vorheriger Berührung durch Angreifer!) – bei Verstoß: indirekter FS

**Torwartspiel:** es gilt die 4s Regel und niemals „Abstoß“ sondern immer Abwurf

**Einkick:** Ball muss auf der Linie liegen (max. 25 cm dahinter - Fuß max. auf der Linie) 4s-Regel! Aus dem Stand!

**Kumulierte Foulspiel:** alles was mit einem direkten Freistoß fortgesetzt wird!  
Anzahl: 4 (Signal an die Mannschaft, wenn 4 erreicht!)  
Ab 5: 10m FS (ohne Mauer) oder vom Tatort, wenn Tatort zwischen 10m und Strafraum (Spieler befragen) – bei Spielen mit 2x20 Minuten effektiver Spielzeit werden die kumulierten Fouls nach der ersten Halbzeit gestrichen (-> zweite Hälfte beginnt bei 0 kumulierten Fouls)  
Abstand TW: min. 5 m vom Ball

**Anstoß:** kein direktes Tor möglich

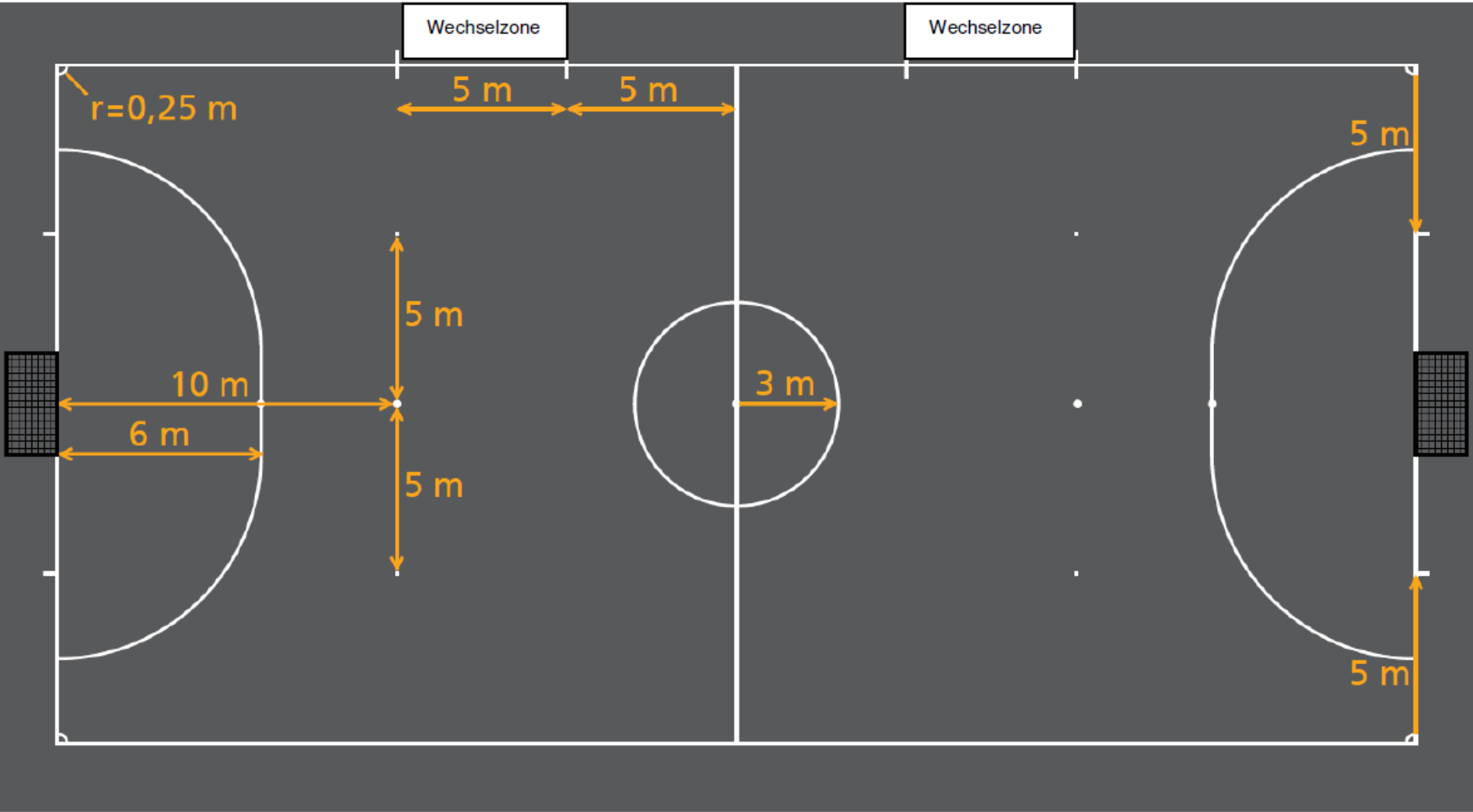
**Einkick:** Abstand beachten aber schnelle Spielfortsetzung wird zugelassen - kein direktes Tor möglich – Einkick auch bei „Ball an die Decke oder herunterhängenden Gegenständen“)

**Grätschen/Sliding:** Foulspiel! Sofern am Gegenspieler oder Kontakt vorliegt! Erlaubt zur Balleroberung (z.B. an der Seitenlinie) wenn kein Gegenspieler in unmittelbarer Nähe ist – bei Torwartaktion zur Ballabwehr im Strafraum gelten die gleichen Maßstäbe wie im Feld (aber natürlich ist man bei Torwart großzügiger).

**Disziplinarstrafen:** GELB, GELB/ROT, ROT (Ergänzung nach Ablauf von 2 Minuten mit anderen Spielern – Ergänzung vor Ablauf von 2 Minuten mit anderen Spielern, wenn in dieser Zeit ein Gegentor fällt und sich die Mannschaft in Unterzahl befindet)

Stehen gerne auch während des Turniers für Fragen zur Verfügung  
Wünschen einen guten Verlauf und viel Spaß beim Futsal.

# Feldaufbau und Abstände





## Feldaufbau und Abstände



Alternativ kann die Bank / Wechselzone auch neben den Toren sein.

Aber nur wenn es die Halle nicht anders hergibt!



# Einkick



**Einkick: Ball muss auf der Linie liegen**  
(maximal 25 cm dahinter - Fuß maximal auf der Linie)!

**4-Sekunden-Regel beachten!**

**AUS DEM STAND AUSZUFÜHREN!**

# Einkick

# Feld

*falsch*



*richtig*



*richtig*

*max. Abstand*

*25 cm!*



# Einkick

# Feld

*falsch*





# Einkick

# Feld

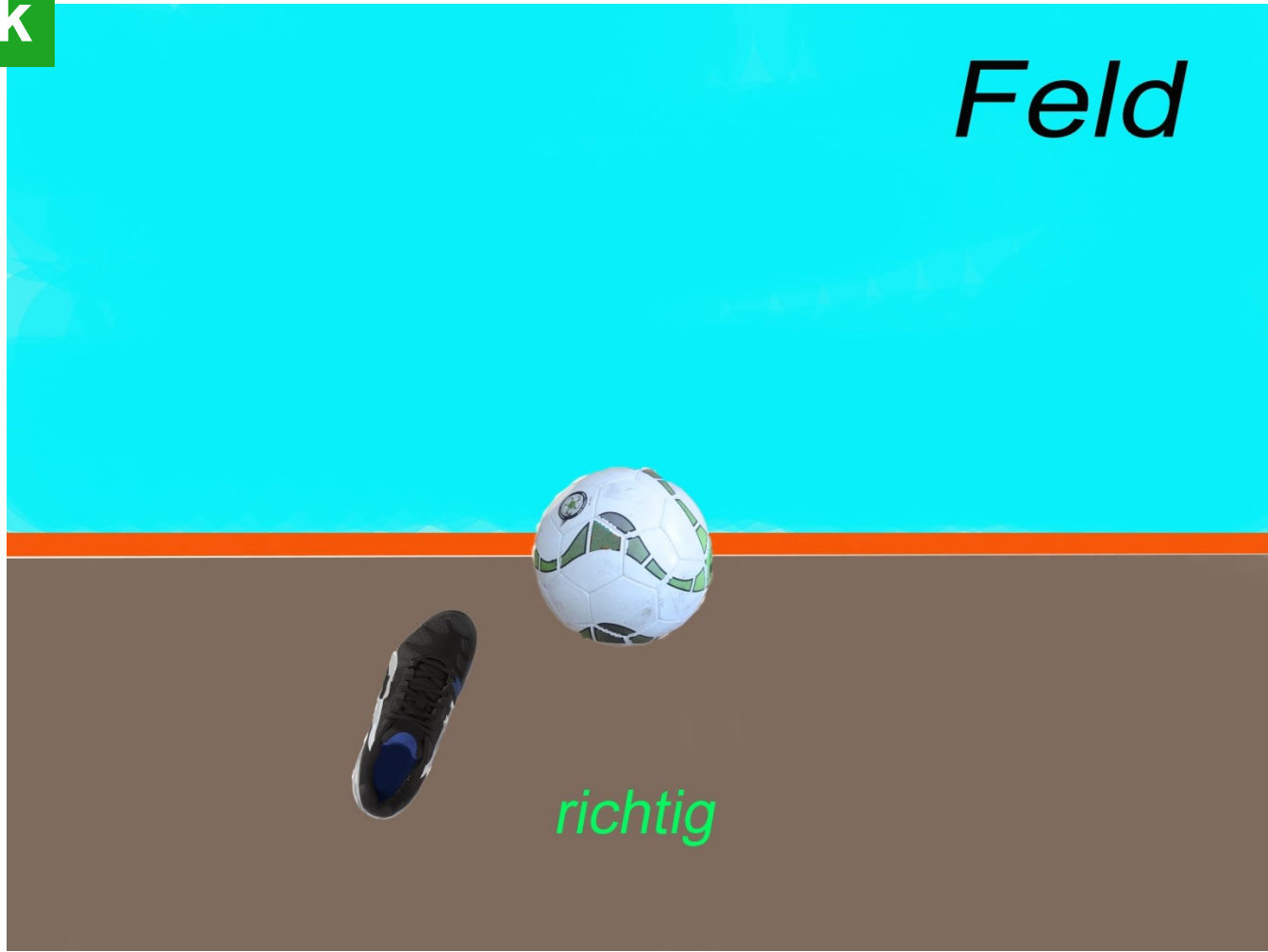


*richtig*

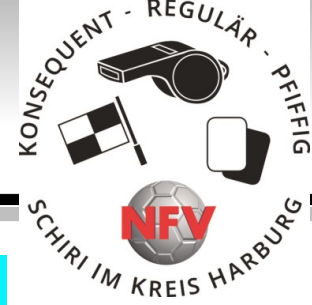


# Einkick

# Feld



*richtig*



# Einkick

**ACHTUNG:**

Immer auch die Gegebenheiten in der Halle beachten!

Oft ist die Einhaltung dieser Regel aufgrund der Enge kaum oder nur schwer einzuhalten.  
Im Sinne des Spiels: **GROSSZÜGIG** auslegen!

*Feld*



*richtig*



# Einkick



## 4-Sekunden-Regel

Die 4-Sekunden-Regel gilt für alle Spielfortsetzungen!

Außerdem gilt sie im besonderen Maße für den Torwart (hierzu später mehr).

Wird der Ball in dieser Zeit nicht gespielt, erhält die gegnerische Mannschaft den Ball mit der gleichen Spielfortsetzung.

Ausnahme bei der Spielfortsetzung ist Eckball → hier erfolgt der Torabwurf.

## 4-Sekunden-Regel

Der Schiedsrichter fängt an zu zählen, wenn der Ball spielbereit ist.

Das bedeutet nicht, dass der Ball liegen muss!

Hinweis: bei Freistößen hebt der Schiedsrichter die Hand nicht zum Zählen sondern nur bei indirekten Freistößen!  
(→ bei indirekten Freistößen heben **beide** Schiedsrichter die Hand!)



# 4-Sekunden-Regel



## Torwartspiel

Für den Torwart gilt die 4-Sekunden-Regel nicht nur bei der Spielfortsetzung sondern auch im laufenden Spiel.  
**ACHTUNG:** das gilt nur in der eigenen Spielhälfte!

Es gibt niemals „Abstoß“ sondern immer nur „Abwurf“!

## Torwartspiel

Nach dem Abwurf ist ein Pass zum Torhüter erst wieder erlaubt, wenn ein gegnerischer Spieler den Ball berührt hat, wobei der Torhüter den Ball dann nicht mit der Hand aufnehmen darf.

Hinweis: die Überquerung der Mittellinie des Torhüters hebt diese Regel innerhalb der eigenen Hälfte NICHT auf!

# Torwartspiel

## „Flying Goalkeeper“

Der Torwart oder ein Spieler, der als Torwart mit einem anderen Trikot gekennzeichnet sein muss (hier ist auch ein Leibchen möglich) hat „freies Spiel“ in gegnerischer Hälfte.

Die 4-Sekunden-Regel in eigener Hälfte und der Ball-Kontakt nach vorheriger Berührung durch Angreifer ist zu beachten.

Bei Verstoß: indirekter Freistoß!



# Torwartspiel



## kumulierte Fouls und 10-Meter-Freistoß

### **Kumulierte Foulspiel:**

Alles was mit einem direkten Freistoß (oder Strafstoß) fortgesetzt wird beziehungsweise wenn der Schiedsrichter bei so einer Aktion auf Vorteil entscheidet (betrifft lediglich direkten Freistoß)!

## kumulierte Fouls und 10-Meter-Freistoß

Ab 5 kumulierten Foul (siehe auch **Kreisausschreibung**) → 10-Meter-Freistoß oder Freistoß vom Tatort (**ACHTUNG: auch hier KEINE Mauer!!!**), wenn Tatort zwischen 10-Meter und Strafraum liegt (Spieler darf entscheiden).

Abstand des Torwarts beim 10m Strafstoß: mindestens 5 Meter vom Ball.

**ACHTUNG:** andere Regelung bei KO-Spielen und Finalrunden (U15-U19)! Dort werden 2x20 Minuten gespielt -> Ausschreibung beachten!  
Foul im Strafraum hat einen 6 Meter Strafstoß zur Folge (durchgezogener Teilkreis).

# kumulierte Fouls und 10-Meter-Freistoß

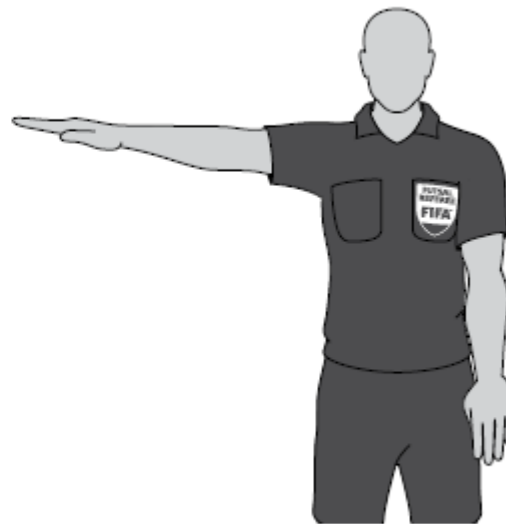




# FUTSAL – die wichtigsten Signale für Futsal



Direkter Freistoss/Strafstoss



Indirekter Freistoss

# FUTSAL – die wichtigsten Signale für Futsal



Einkick (1)



Einkick (2)

# FUTSAL – die wichtigsten Signale für Futsal



Eckstoss (1)

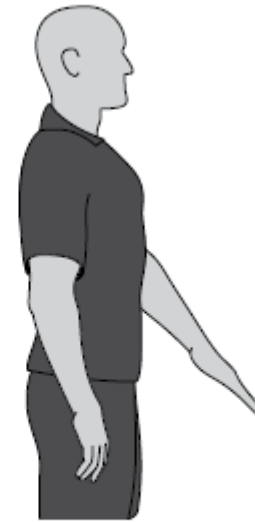


Eckstoss (2)

# FUTSAL – die wichtigsten Signale für Futsal



Torabwurf (1)



Torabwurf (2)



# FUTSAL – die wichtigsten Signale für Futsal



Auszeit

# FUTSAL – die wichtigsten Signale für Futsal



4 Sekunden zählen (1)



4 Sekunden zählen (2)

# FUTSAL – die wichtigsten Signale für Futsal



Fünftes kumuliertes Foul

# FUTSAL – die wichtigsten Signale für Futsal



## Kumuliertes Foul nach Vorteil 1 + 2



**ACHTUNG:** dieses Zeichen nutzen wir eher nicht im Kreis!

**WICHTIG:** mit dem Hallenleiter vorab besprechen, was ein kumuliertes Foul ist!!!



## Zeichen der Schiedsrichter:



## Stellungsspiel:

Von einer optimalen Position kann der Schiedsrichter korrekt entscheiden.

Die folgenden Empfehlungen zur Position beruhen auf Wahrscheinlichkeit und müssen aufgrund von spezifischen Informationen zu Teams, Spielern und Vorkommnissen während des Spiels jeweils angepasst werden.

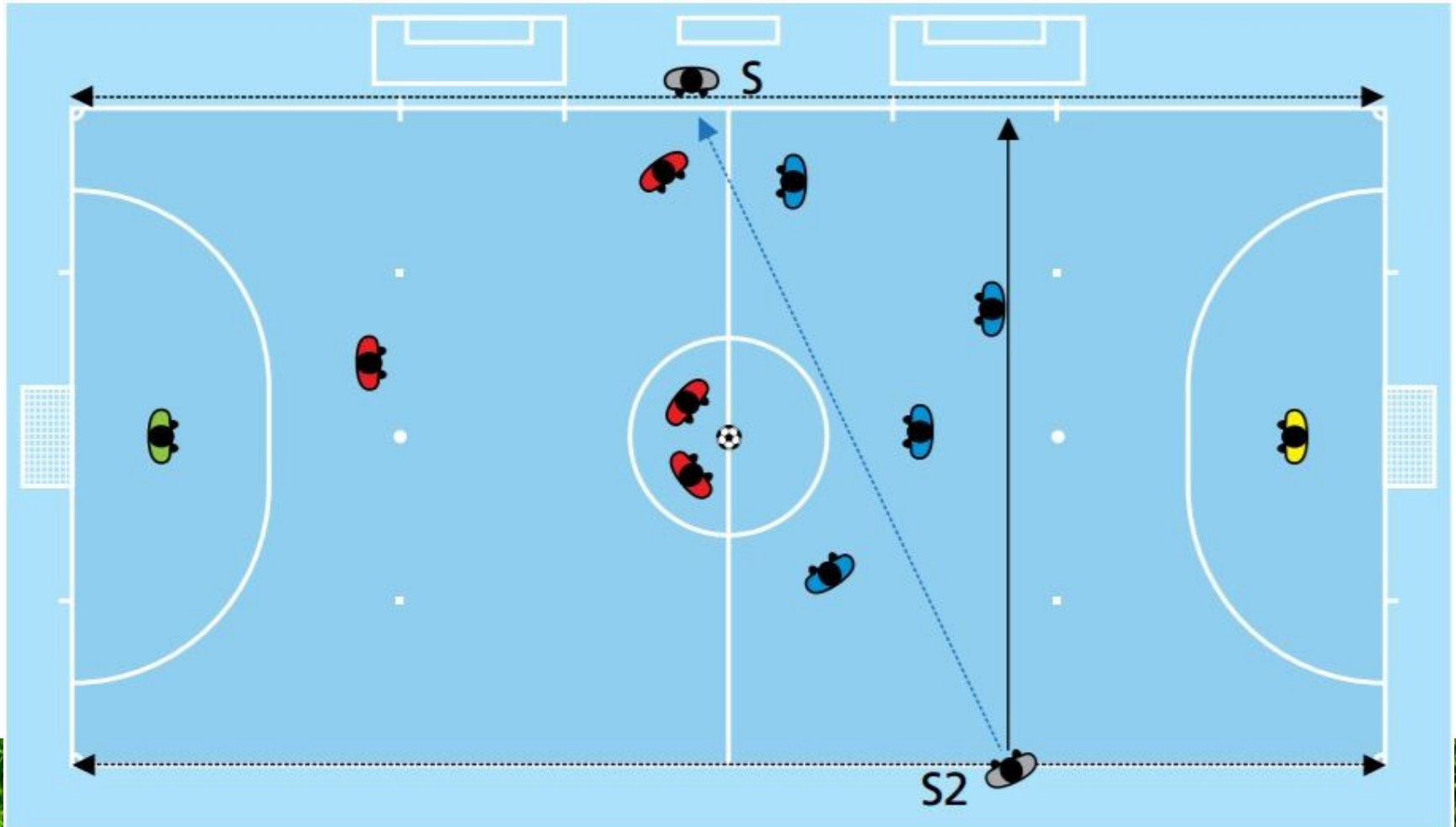
## Stellungsspiel:

### 1. Position bei Anstoß (zwingend)

Der Schiedsrichter, der sich zu Spielbeginn auf der Seitenlinie auf der Seite der Auswechszonen befindet, steht auf der Höhe der Mittellinie und achtet darauf, dass der Anstoß korrekt ausgeführt wird. Der zweite Schiedsrichter steht auf der Höhe des zweitletzten Verteidigers des Teams, das den Anstoß nicht ausführt.

# Stellungsspiel:

## 1. Position bei Anstoß (zwingend)





## Stellungsspiel:

### 2. Position bei Torabwurf

Einer der Schiedsrichter überprüft, ob sich der Ball innerhalb des Strafraums befindet:

- Wenn der Ball nicht korrekt platziert ist, beginnt der Schiedsrichter mit der Zählung der vier Sekunden, wenn er der Ansicht ist, dass der Torhüter bereits in der Lage ist, den Torabwurf auszuführen, oder er den Abwurf aus taktischen Gründen verzögert und den Ball in den Händen behält.

## Stellungsspiel:

### 2. Position bei Torabwurf

Befindet sich der Ball korrekt innerhalb des Strafraums, begibt sich einer der Schiedsrichter auf die Höhe der Strafraumgrenze und prüft, ob der gespielte Ball den Strafraum verlässt (Ball im Spiel) und sich die Gegner außerhalb des Strafraums befinden. Danach beginnt er mit der Zählung der vier Sekunden, egal, ob er damit gemäß vorangehendem Absatz bereits begonnen hat.

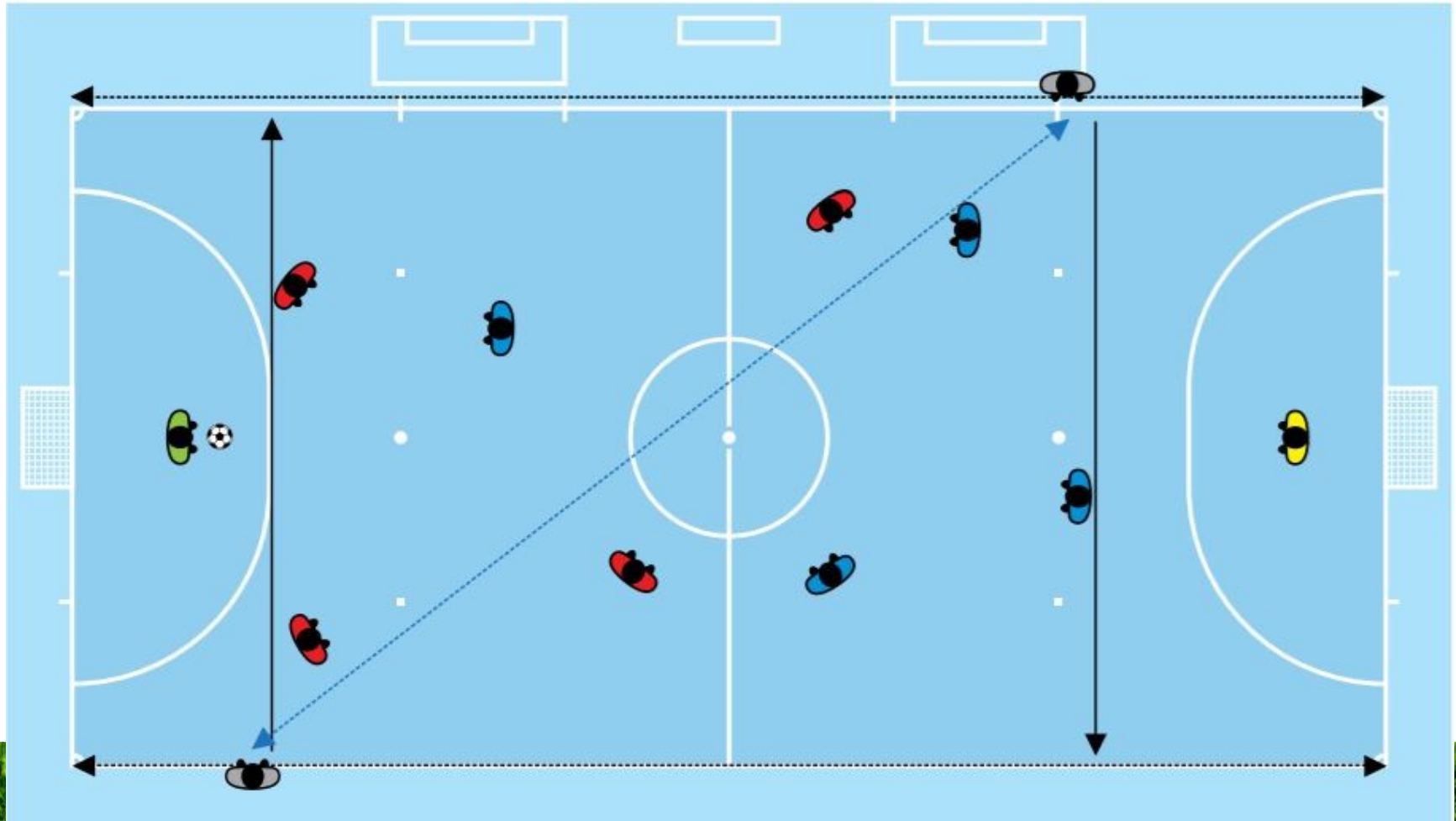
## Stellungsspiel:

### 2. Position bei Torabwurf

Danach begibt sich der Schiedsrichter, der den Torabwurf überwacht hat, auf eine für die Spielleitung geeignete Position, die in jedem Fall Priorität hat.

# Stellungsspiel:

## 2. Position bei Torabwurf





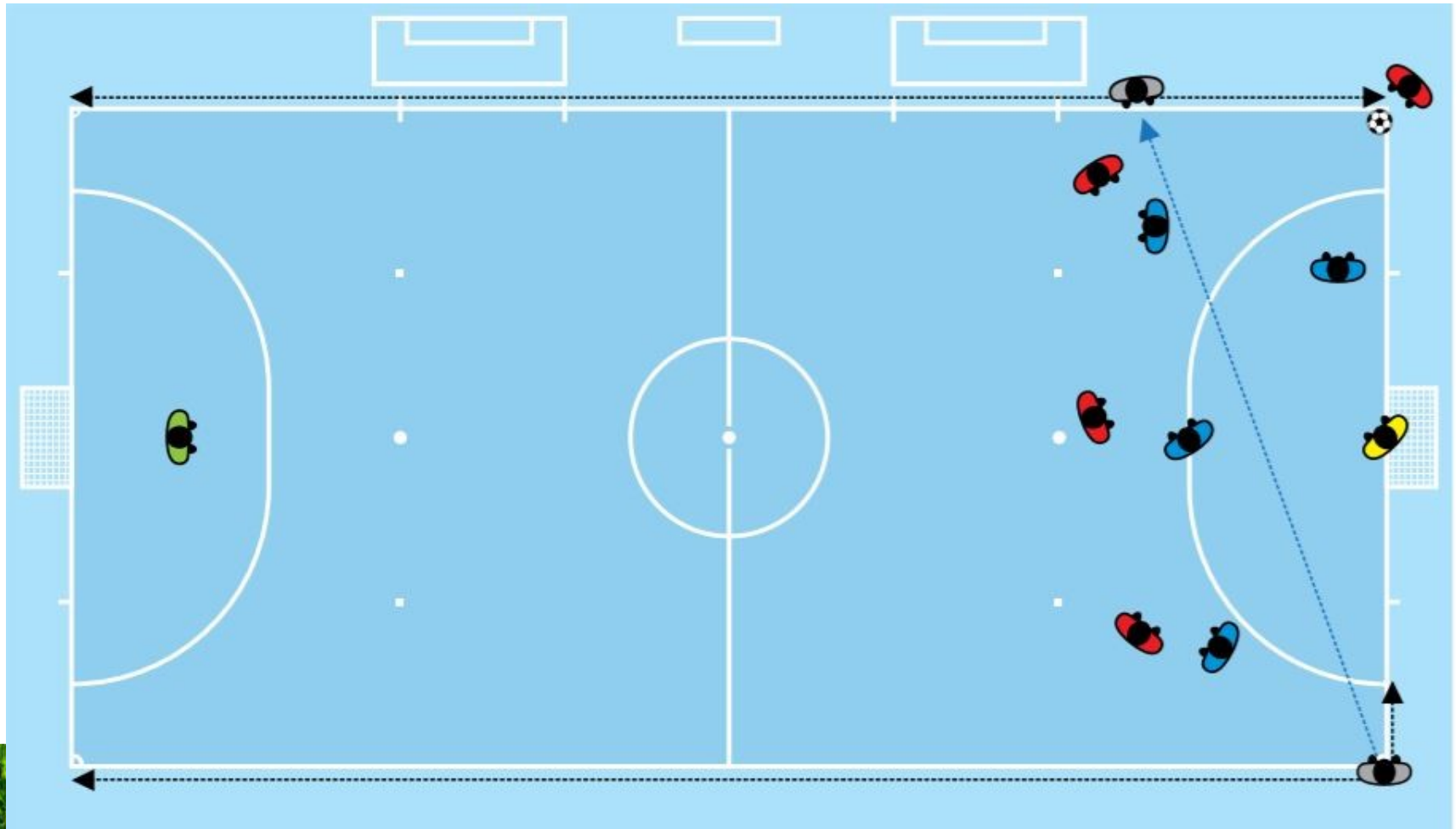
## Stellungsspiel:

### 3. Position bei Eckstoß (zwingend)

Bei einem Eckstoß steht der Schiedsrichter, der sich näher bei der betreffenden Ecke befindet, etwa 5 m vom Viertelkreis entfernt auf der Seitenlinie. In dieser Position prüft er, ob der Ball im Viertelkreis liegt und die Verteidiger 5 m vom Viertelkreis entfernt sind. Der Schiedsrichter, der weiter von der Ecke entfernt ist, begibt sich hinter den Viertelkreis in die Verlängerung der Torlinie. In dieser Position überwacht er den Ball und das Verhalten der Spieler.

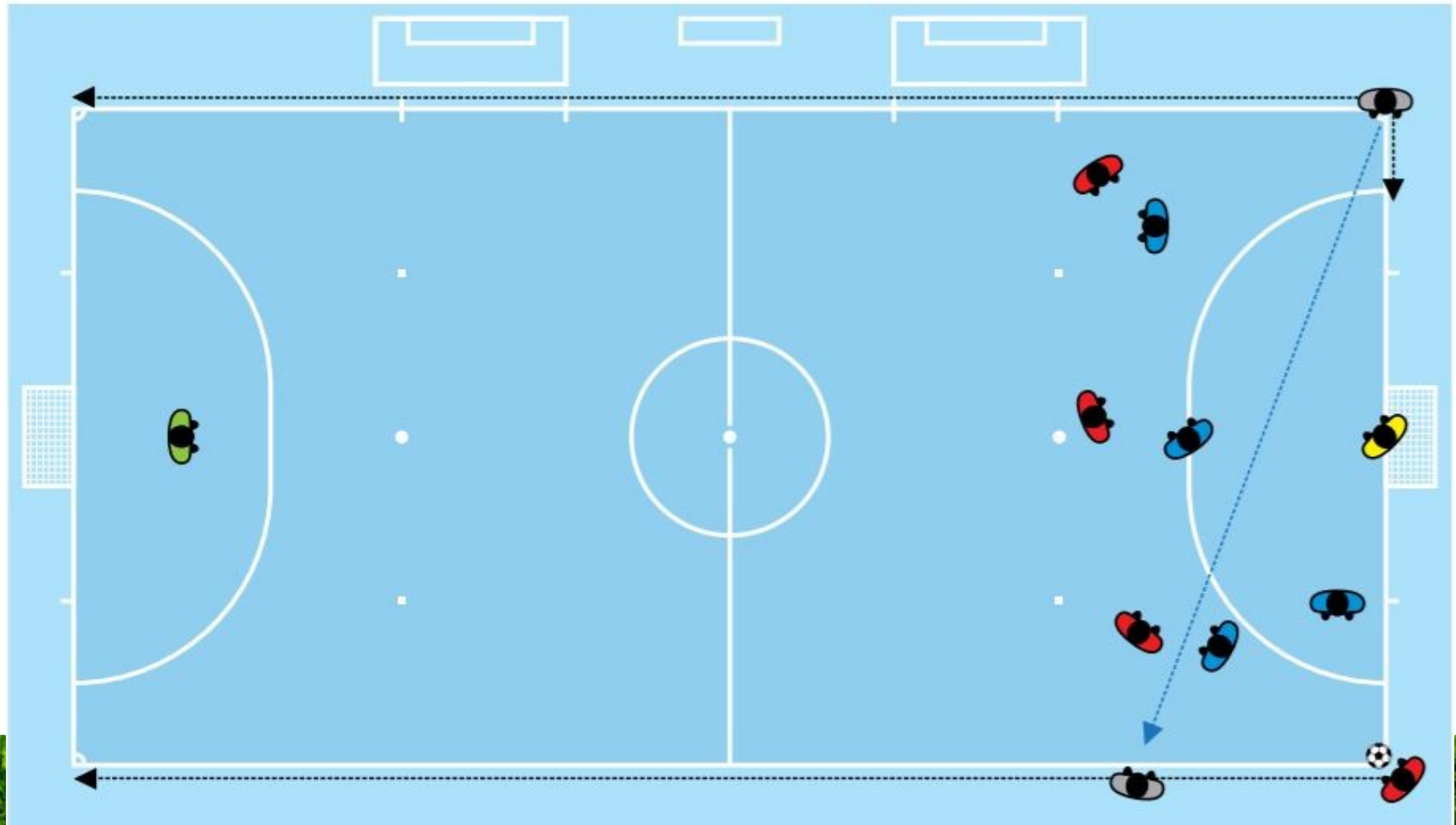
# Stellungsspiel:

## 3. Position bei Eckstoß (zwingend)



# Stellungsspiel:

## 3. Position bei Eckstoß (zwingend)



## Stellungsspiel:

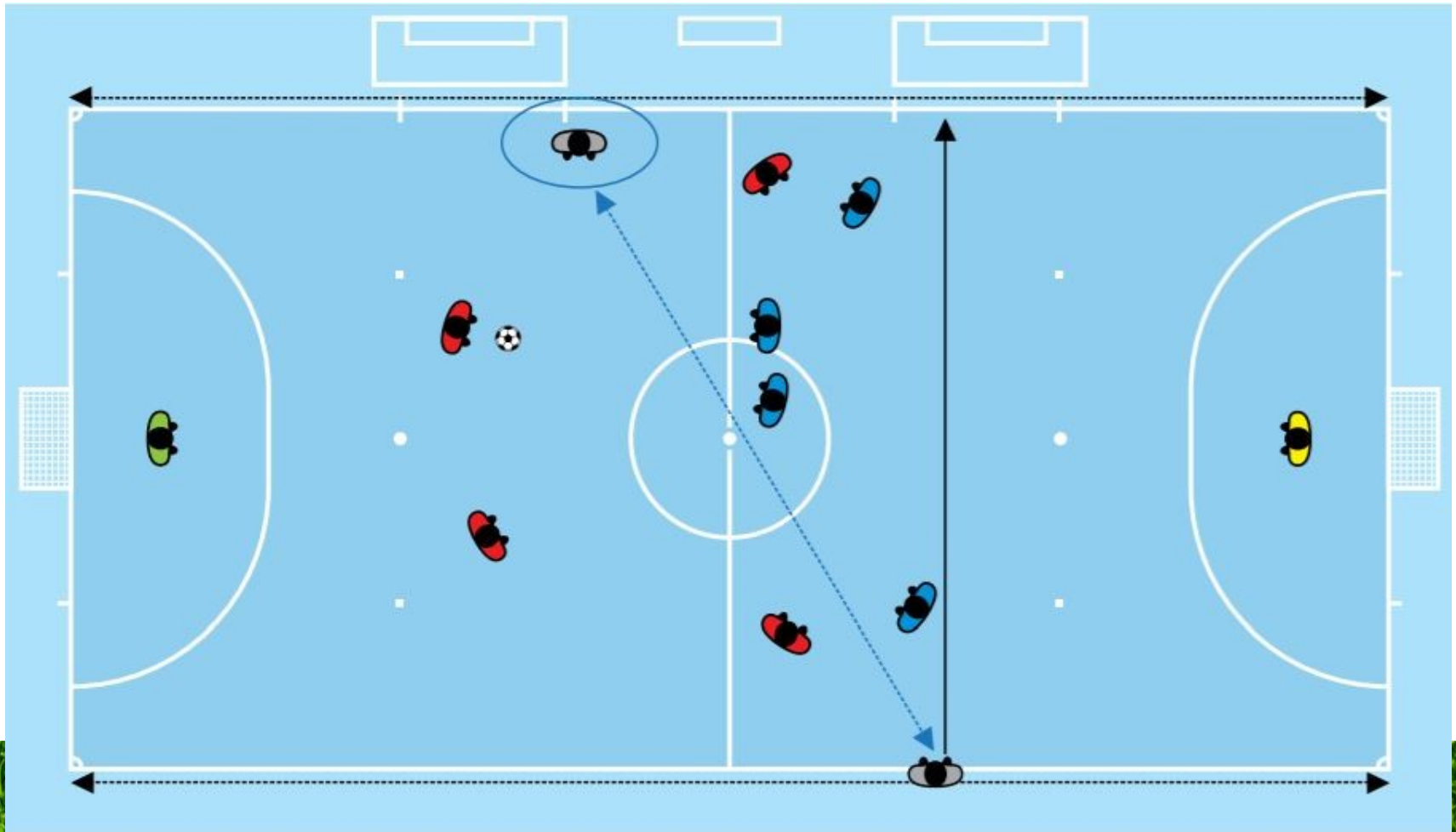
### 4. Position bei Freistoß

Bei einem Freistoß steht der näher postierte Schiedsrichter auf der Höhe der Stelle, an der der Freistoß ausgeführt wird. Er prüft, ob der Ball korrekt liegt, und überwacht die Vorwärtsbewegungen der Spieler während der Ausführung. Der Schiedsrichter, der weiter vom Ort der Freistoßausführung entfernt ist, begibt sich auf die Höhe des vorletzten Verteidigers oder der Torlinie, die in jedem Fall Priorität hat. Beide Schiedsrichter sind bereit, dem Ball zu folgen und der Seitenlinie entlang zum Eck-Viertelkreis zu laufen, wenn ein direkter Freistoß auf das Tor getreten wird und sie sich nicht auf der Höhe dieser Torlinie befinden.



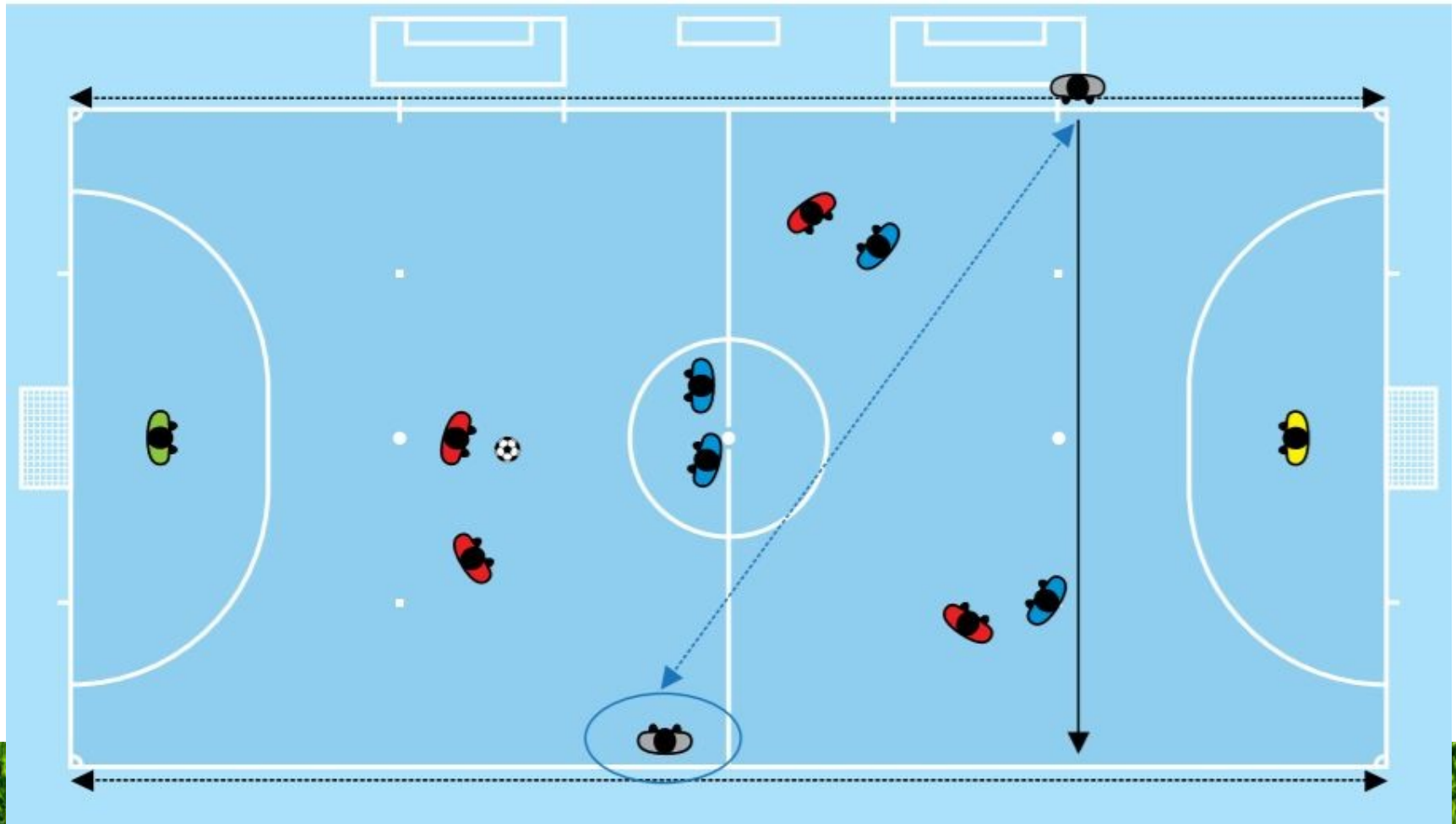
# Stellungsspiel:

## 5. Position bei Freistoß



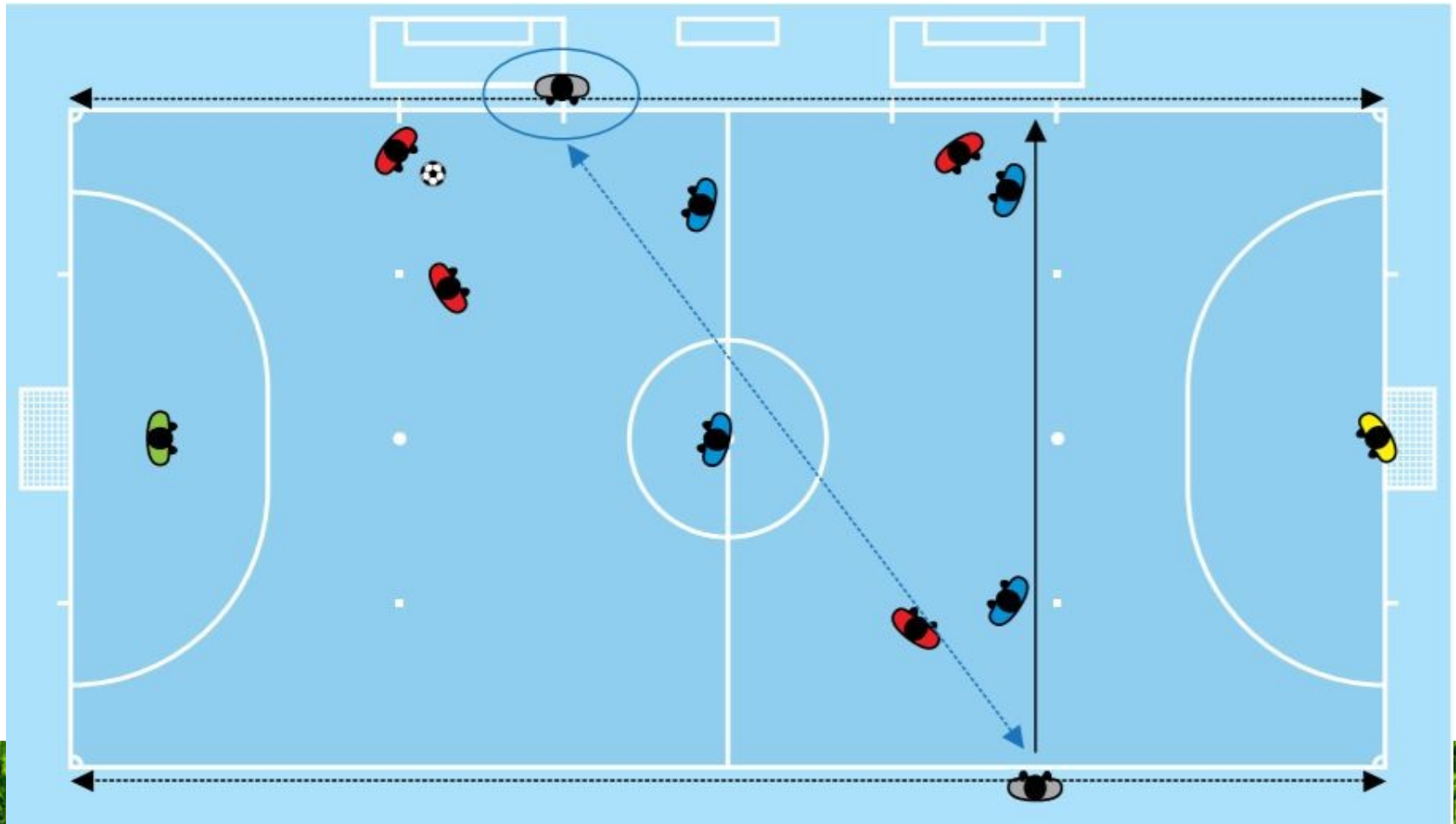
# Stellungsspiel:

## 5. Position bei Freistoß



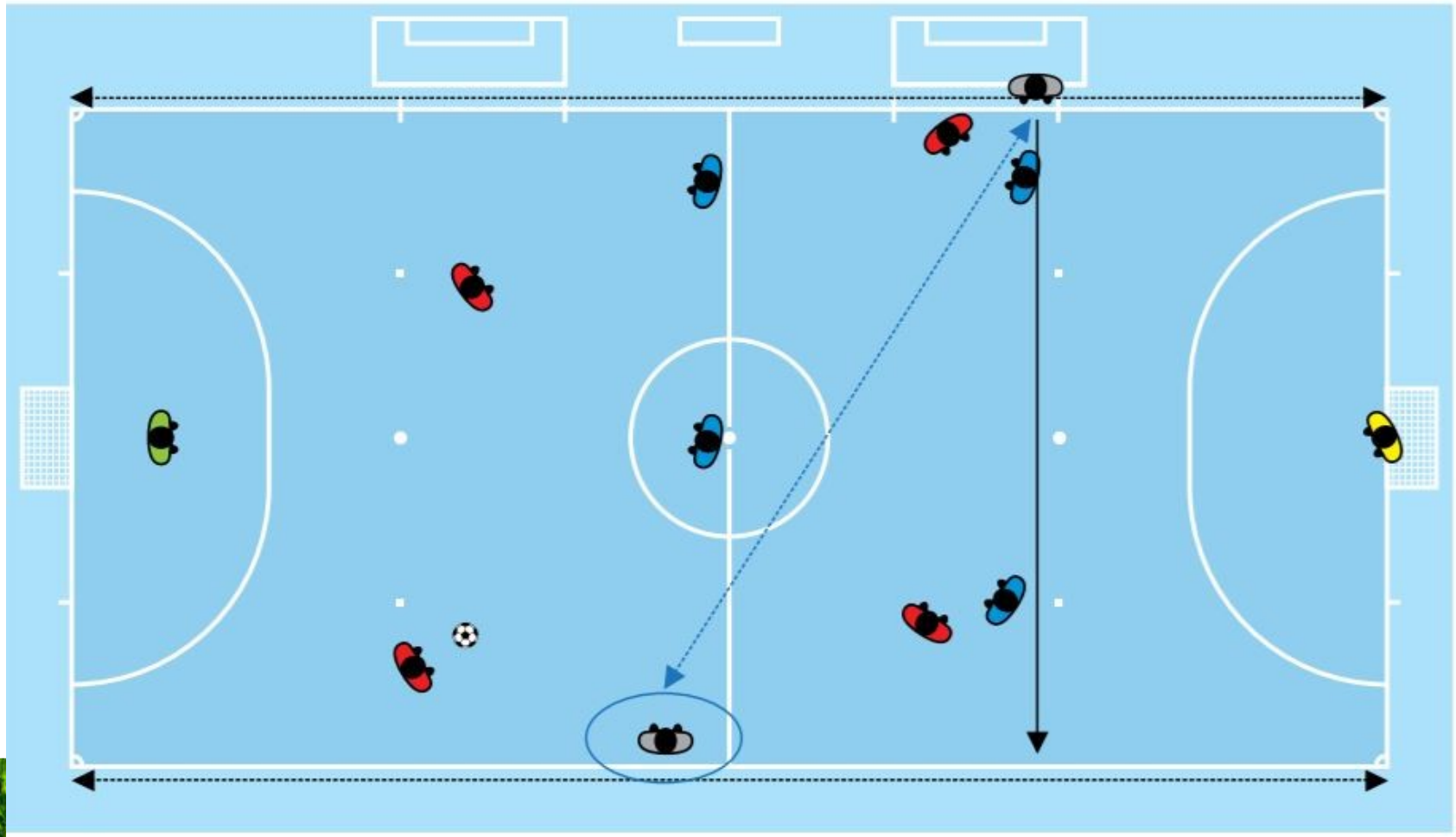
# Stellungsspiel:

## 5. Position bei Freistoß



# Stellungsspiel:

## 5. Position bei Freistoß





## Stellungsspiel:

### 5. Position bei Strafstoß (zwingend)

Einer der Schiedsrichter steht auf der Höhe der Strafstoßmarke etwa 5 m von dieser entfernt. Er prüft, ob der Ball korrekt liegt, macht den Schützen aus und überwacht die Vorwärtsbewegungen der Spieler während der Ausführung. Er gibt das Zeichen für die Ausführung erst, nachdem er sich gegebenenfalls mithilfe des anderen Schiedsrichters vergewissert hat, dass alle Spieler korrekt stehen. Der andere Schiedsrichter steht auf der Torlinie an der Strafraumgrenze. Bewegt sich der Torhüter vor der Ausführung des Strafstoßes von der Torlinie weg und wird der Strafstoß nicht verwertet, zeigt der Schiedsrichter mit einem Pfiff die Wiederholung des Strafstoßes an.



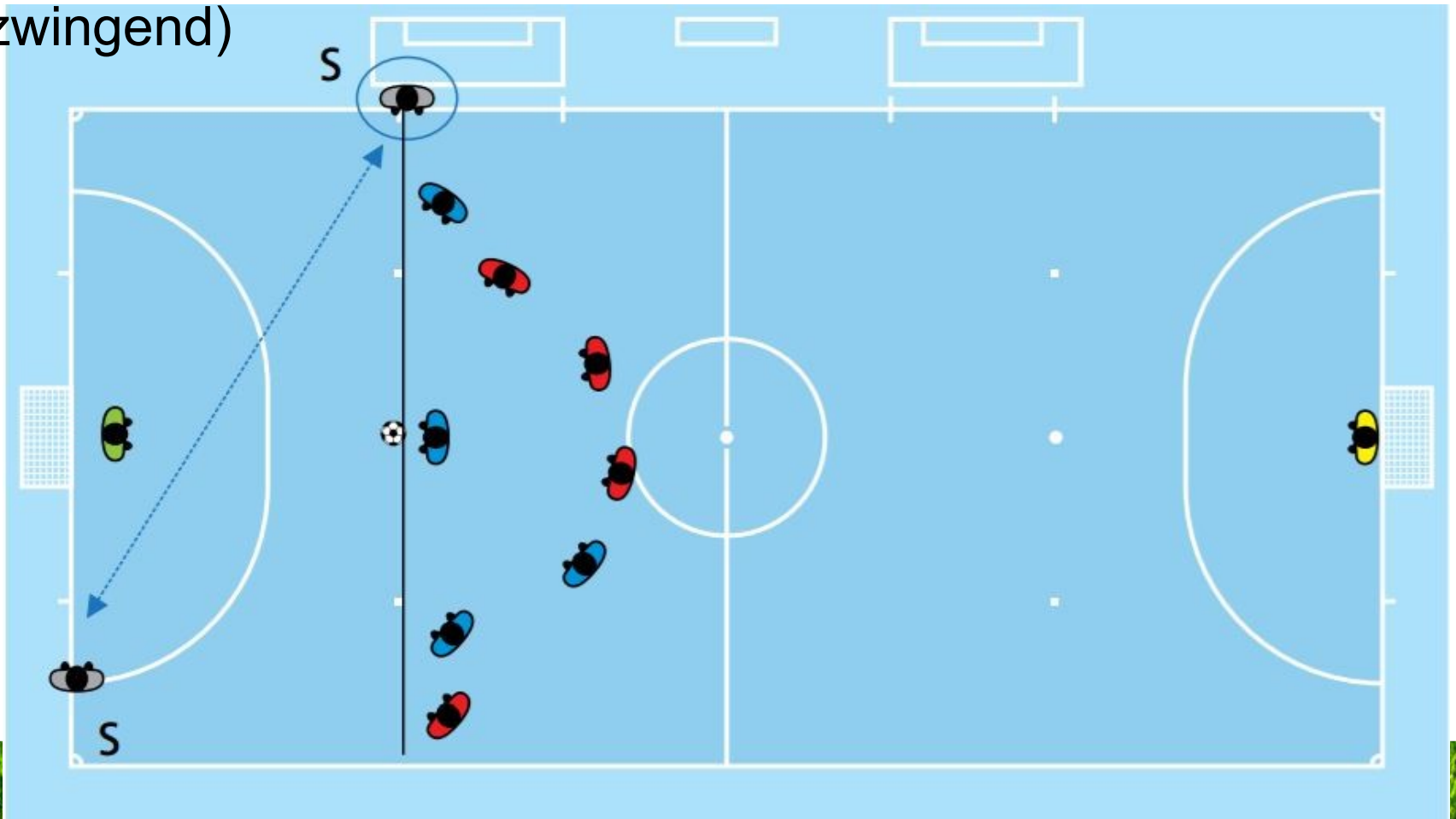
## Stellungsspiel:

### 6. Position bei Freistoß von der zweiten Strafstoßmarke (zwingend)

Einer der Schiedsrichter steht auf der Höhe der zweiten Strafstoßmarke etwa 5 m von dieser entfernt. Er prüft, ob der Ball korrekt liegt, macht den Schützen aus und überwacht die Vorwärtsbewegungen der Spieler während der Ausführung. Er gibt das Zeichen für die Ausführung erst, nachdem er sich gegebenenfalls mithilfe des anderen Schiedsrichters vergewissert hat, dass alle Spieler korrekt stehen. Der andere Schiedsrichter steht auf der Torlinie an der Strafraumgrenze und prüft, ob der Ball ins Tor geht.

# Stellungsspiel:

6. Position bei Freistoß von der zweiten Strafstoßmarke (zwingend)





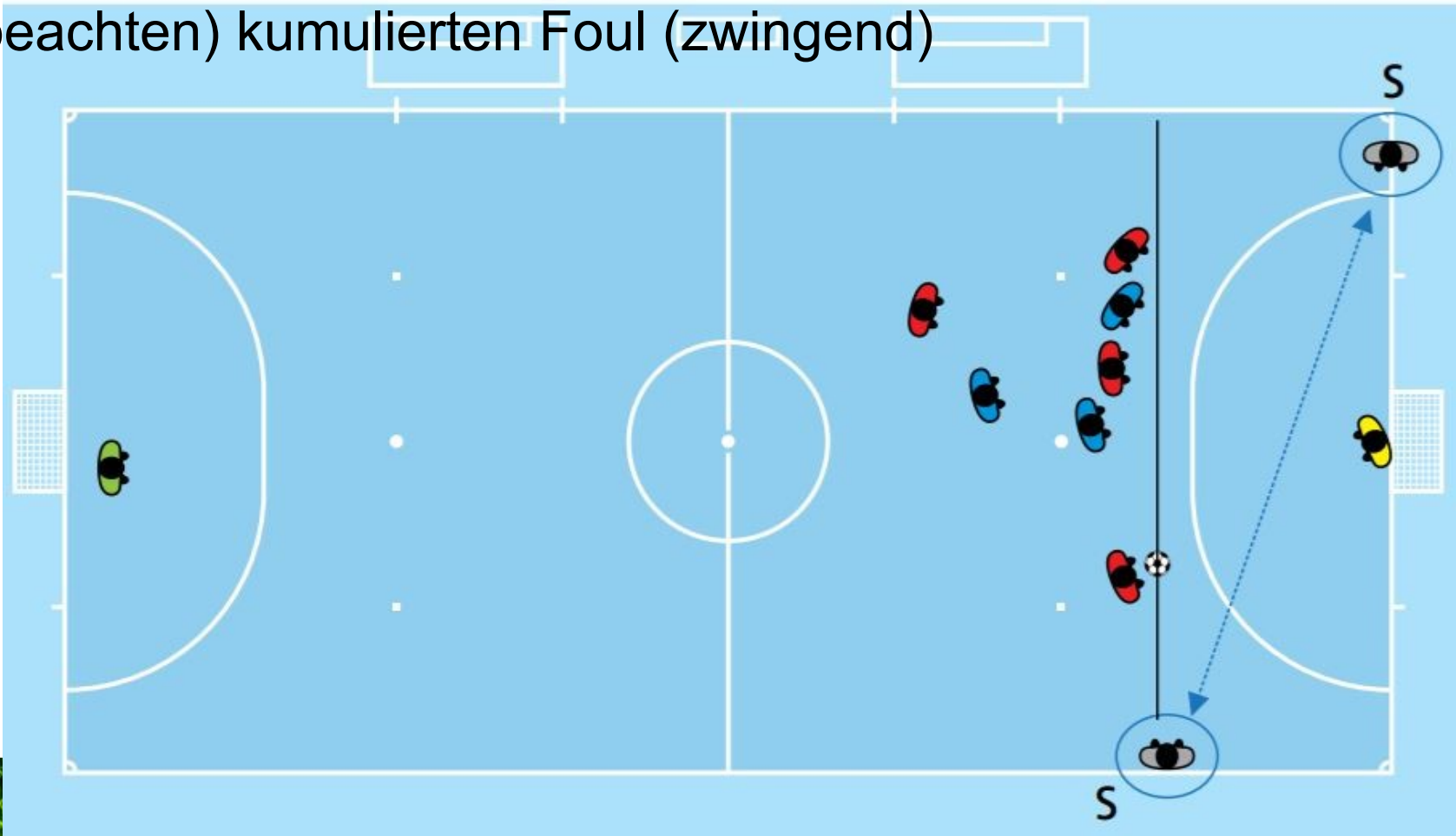
## Stellungsspiel:

**7.** Position bei Freistößen ab dem fünften (Ausschreibung beachten) kumulierten Foul (zwingend)

Einer der Schiedsrichter steht auf der Höhe des Balls nach Möglichkeit etwa 5 m von diesem entfernt. Er prüft, ob der Ball korrekt liegt, macht den Schützen aus und überwacht die Vorwärtsbewegungen der Spieler während der Ausführung. Er gibt das Zeichen für die Ausführung erst, nachdem er sich gegebenenfalls mithilfe des anderen Schiedsrichters vergewissert hat, dass alle Spieler korrekt stehen. Der andere Schiedsrichter steht auf der Torlinie an der Strafraumgrenze und prüft, ob der Ball ins Tor geht.

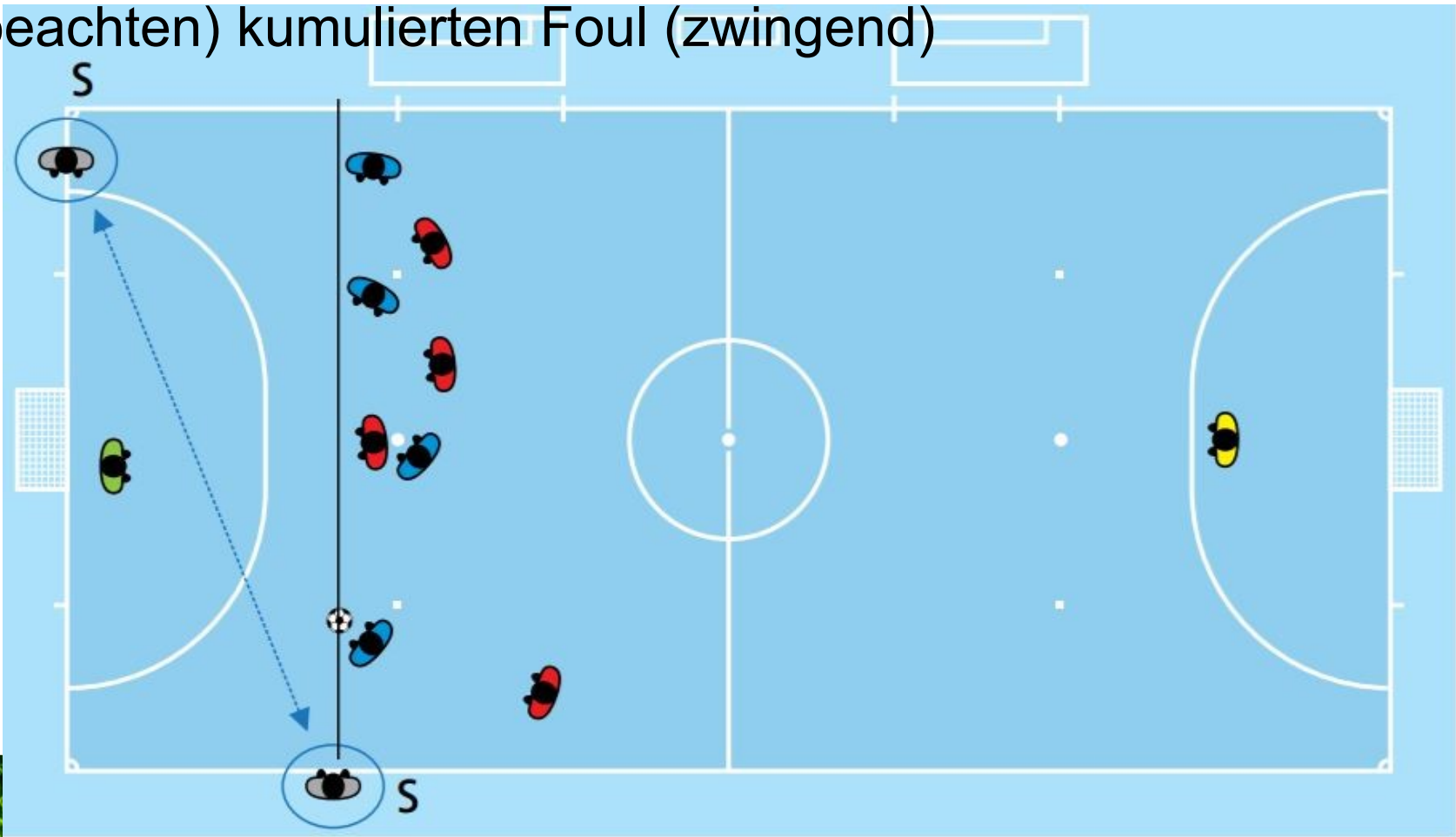
# Stellungsspiel:

7. Position bei Freistößen ab dem fünften (Ausschreibung beachten) kumulierten Foul (zwingend)



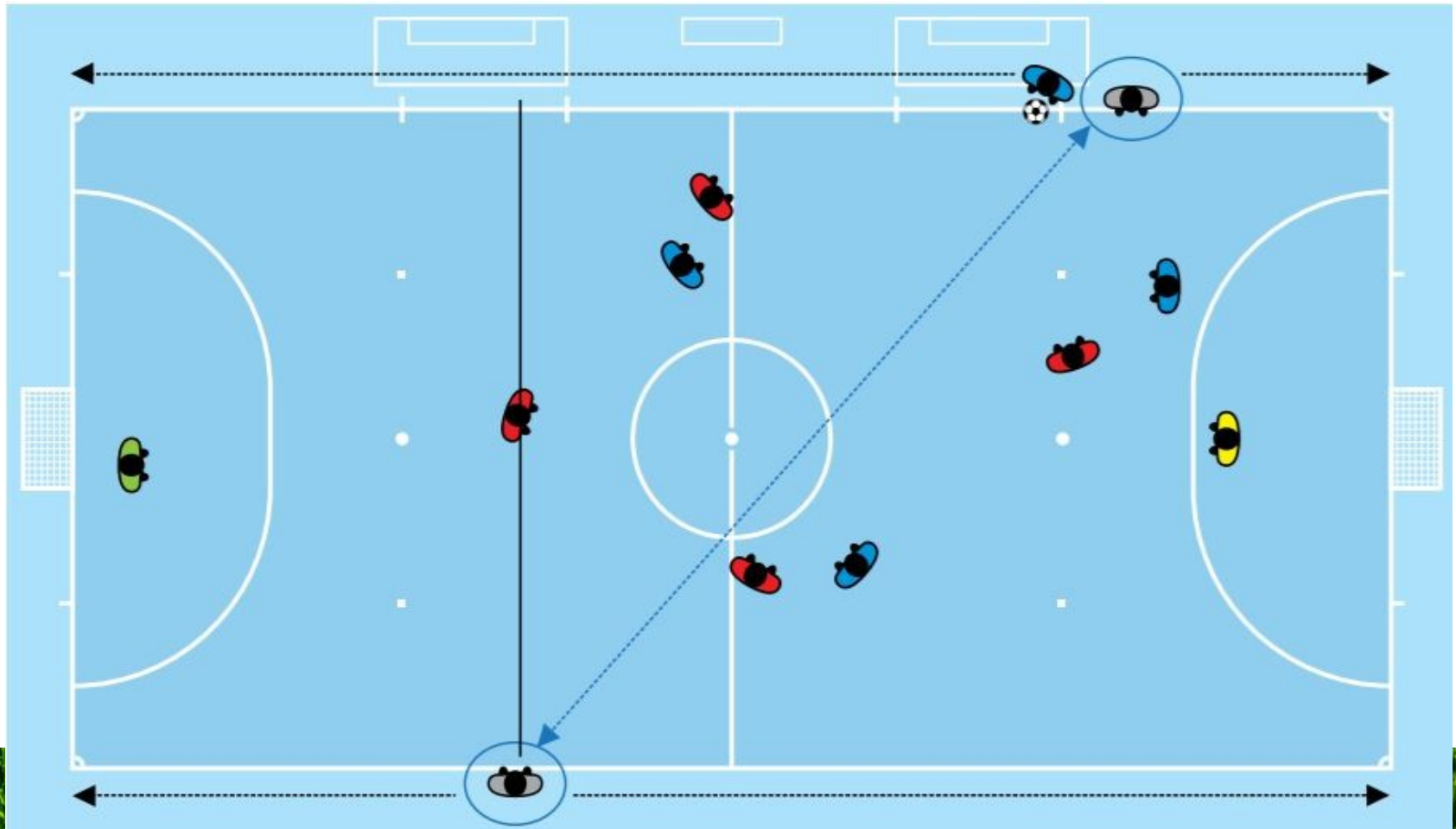
# Stellungsspiel:

7. Position bei Freistößen ab dem fünften (Ausschreibung beachten) kumulierten Foul (zwingend)



# Stellungsspiel:

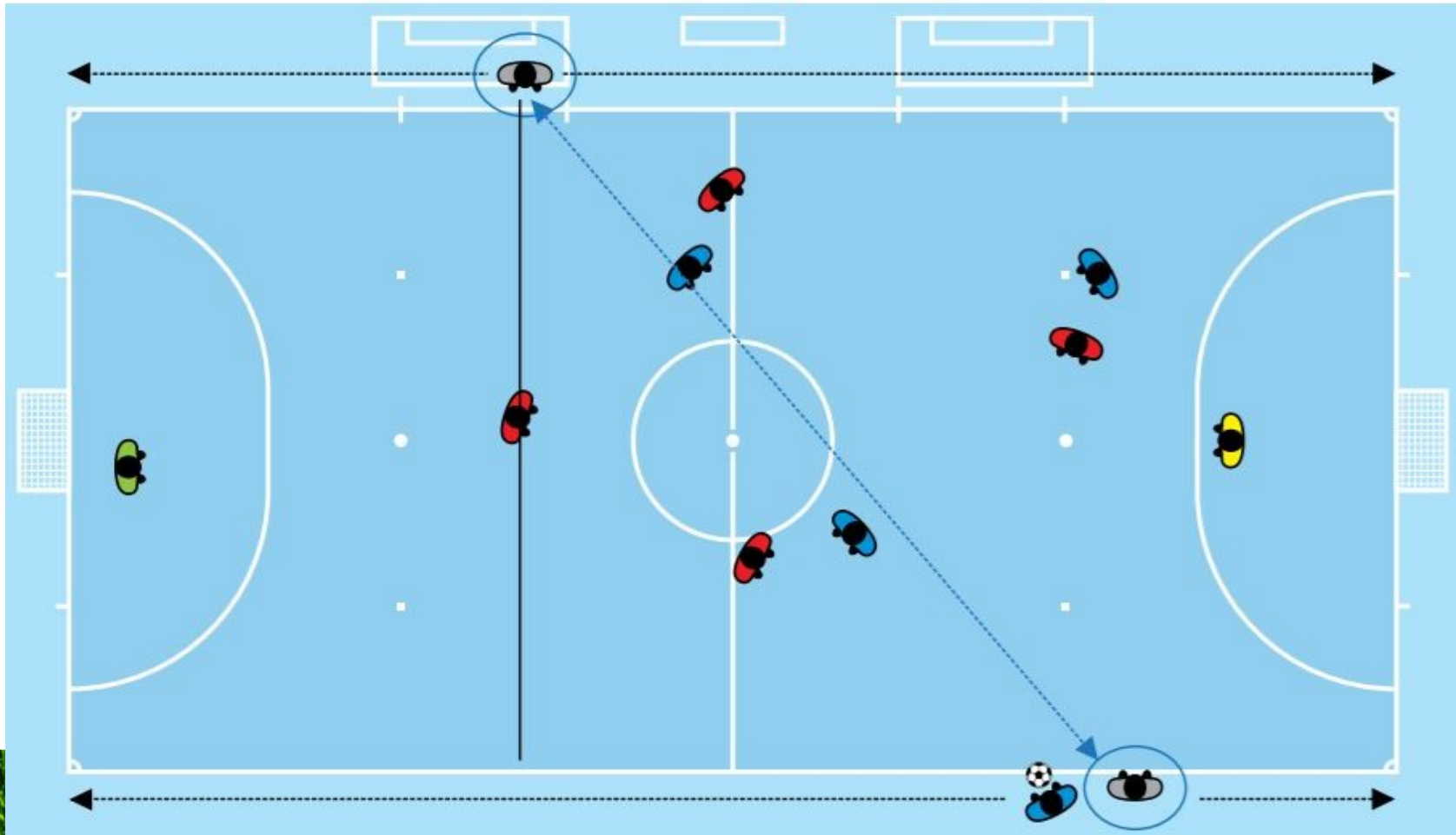
## 8. Position bei Einkick





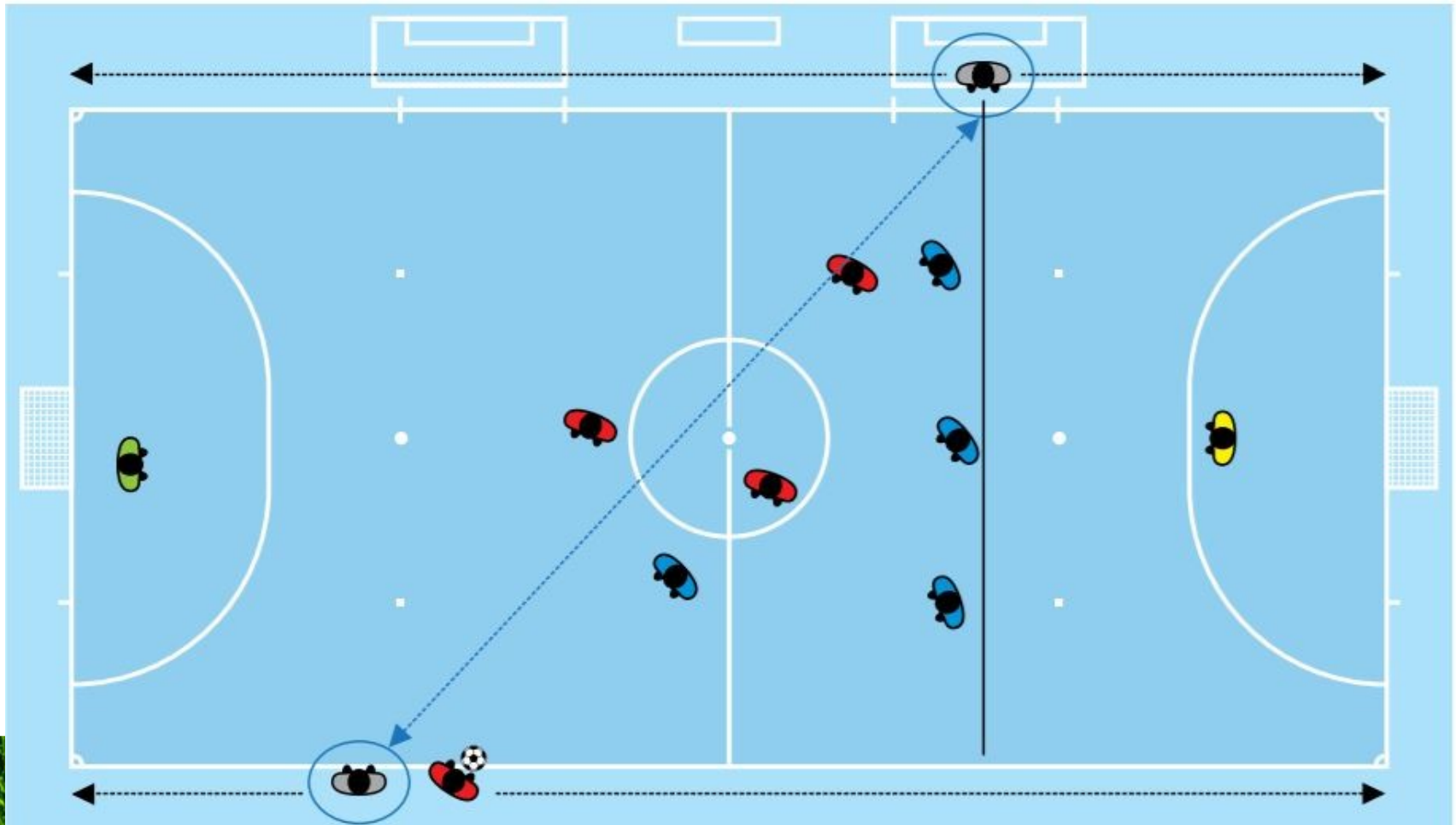
# Stellungsspiel:

## 8. Position bei Einkick



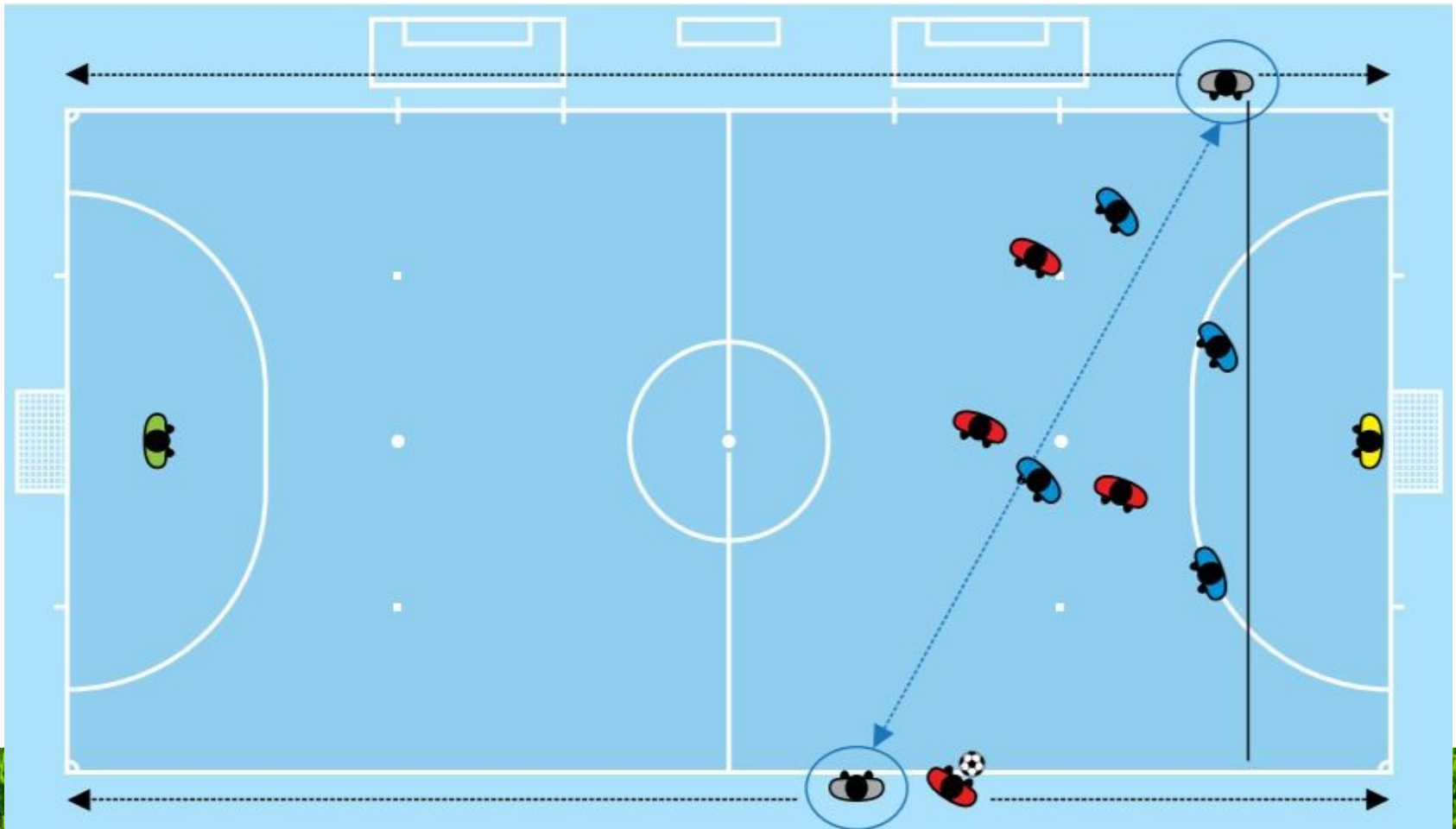
# Stellungsspiel:

## 8. Position bei Einkick



# Stellungsspiel:

## 8. Position bei Einkick



## Stellungsspiel:

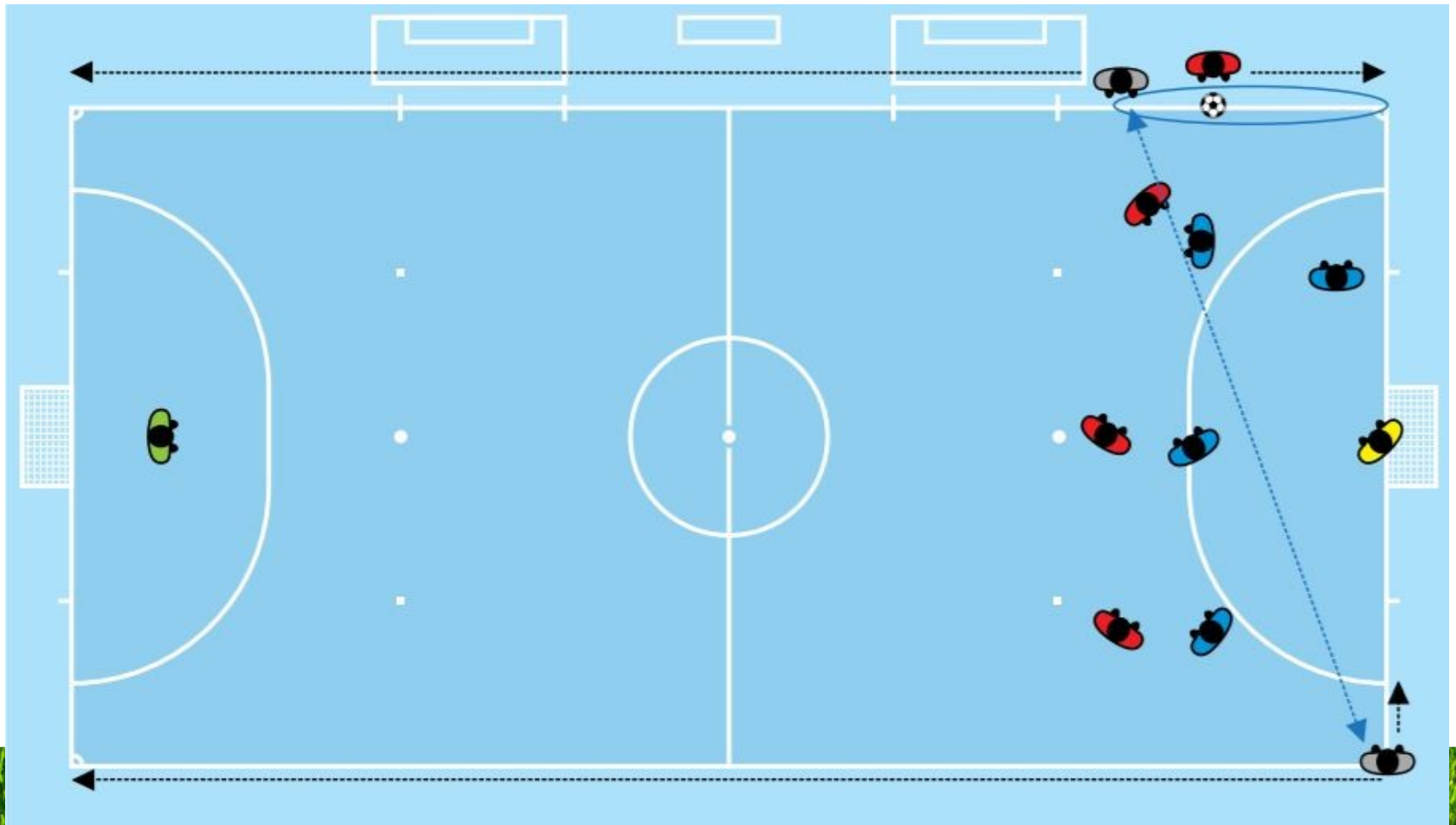
### 8. Position bei Einkick (zwingend)

Bei einem Einkick in der Nähe des Eck-Viertelkreises für das angreifende Team steht der Schiedsrichter, der sich am nächsten bei der Stelle befindet, an der der Einkick ausgeführt wird, etwa 5 m von der genannten Stelle entfernt. In dieser Position prüft er, ob der Einkick korrekt ausgeführt wird und die Verteidiger 5 m von der Seitenlinie entfernt sind. Der Schiedsrichter, der weiter vom Ort des Einkick's entfernt ist, begibt sich hinter den Viertelkreis in die Verlängerung der Torlinie. In dieser Position überwacht er den Ball und das Verhalten der Spieler.



# Stellungsspiel:

## 8. Position bei Einkick



## Stellungsspiel:

### 9. Position bei Sechsmeterschiessen (zwingend)

Der Schiedsrichter steht auf der Torlinie 2 m vom Tor entfernt. Er prüft insbesondere, ob der Ball die Torlinie überquert und sich der Torhüter nach vorne bewegt:

- Hat der Ball die Torlinie eindeutig überquert, nimmt der Schiedsrichter mit dem zweiten Schiedsrichter Blickkontakt auf, um sich zu vergewissern, dass kein Vergehen begangen wurde.

## Stellungsspiel:

### 9. Position bei Sechsmeterschiessen (zwingend)

Der zweite Schiedsrichter steht auf der Höhe der Strafstoßmarke etwa 3 m von dieser entfernt, um die korrekte Position des Balls und des Torhüters des Teams des Schützen zu kontrollieren. Der dritte Schiedsrichter steht am Mittelkreis bei den übrigen Spielern der beiden Teams. Der Zeitnehmer befindet sich am Zeitnehmertisch und achtet darauf, dass sich die Spieler, die nicht am Sechsmeterschiessen teilnehmen, und die Offiziellen der beiden Teams korrekt verhalten. Alle Schiedsrichter machen sich Aufzeichnungen

# Stellungsspiel:

## 9. Position bei Sechsmeterschiessen (zwingend)





## Und dann bitte auch folgendes beachten:

### Auswechsellspieler:

Leibchen anziehen, **sitzen** auf der Bank, Auswechsellungen  
,fliegend' über Auswechsellzone

ACHTUNG: Wechselfehler wird mit **GELB**  
(gegebenenfalls sogar mit **GELB/ROT**) bestraft

**Und dann bitte auch folgendes beachten:**

## **Anstoß:**

Weiterhin nur nach vorne möglich!

Aus einem Anstoß kann direkt **KEIN** Tor erzielt werden.

**Und dann bitte auch folgendes beachten:**

**Disziplinarstrafen:**

**GELB, GELB/ROT, ROT**

Ergänzung nach Ablauf von 2 Minuten oder wenn in Unterzahl ein Gegentreffer fällt!



## Und dann bitte auch folgendes beachten:

**Grätschen / Sliding = Foulspiel**, sofern am Gegenspieler oder Kontakt vorliegt! Erlaubt zur Balleroberung (z.B. an der Seitenlinie) wenn kein Gegenspieler in unmittelbarer Nähe ist – **bei Torwartaktion** zur Ballabwehr im Strafraum **gelten die gleichen Maßstäbe wie im Feld** (aber natürlich ist man bei Torwart großzügiger).



## Und dann bitte auch folgendes beachten:

### VOORTEILSBESTIMMUNG

- sehr sensibel:
  - nur wenn man sich sicher ist, dass unmittelbar danach eine Torchance entsteht (kein nachträglicher 10m Strafstoß möglich)
  - kein Vorteil in eigener Hälfte
  - großer Vorteil: kumuliertes Foul
- bester Vorteil 10m Strafstoß nach 4. kumulierten Foul
- NO-GO: Vorteil nach 4. Foul!
- Kein verzögerter Pfiff nach Vorteilsanzeige mehr möglich

## Und dann bitte auch folgendes beachten:

### **AUSSCHREIBUNGEN lesen!**

Es gibt von Saison zu Saison immer wieder mal Änderungen / Anpassungen.

Außerdem gibt es im Jugendbereich zum Beispiel unterschiedliche Regelungen bei den kumulierten Fouls, weil dort mit 2 x 20 Minuten effektiver Spielzeit gespielt wird.

Außerdem gibt es Unterschiede in den Altersklassen U19 – U12 und U11 – U06. Bei den Turnieren der Herren und Frauen möglicherweise ebenfalls. Bei Privatturnieren von Vereinen sowieso.

# Spielnotizblatt:



## Spielnotizblatt für Futsal-Spiel



Spiel-Nr. \_\_\_\_\_

am \_\_\_\_\_ Beginn: \_\_\_\_:\_\_\_\_ Ende: \_\_\_\_:\_\_\_\_ (Uhr)

Trikotfarbe	Anstoß		Spielpaarung												Anstoß	Trikotfarbe	
Team	End-Ergebnis										Team						
Verein	( : )										Verein						
Tore der Begegnung																	
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Auszeit 1. Hz.	1. Halbzeit – Kumulierte Foulspiele															Auszeit 1 Hz.	
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Auszeit 2. Hz.	2. Halbzeit – Kumulierte Foulspiele															Auszeit 2 Hz.	
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Verwarnungen / Gelbe Karten																	
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund
Gelb/Rot				ROT			Gelb/Rot				ROT						
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund
Schiedsrichter / Spielleitung																	
1. Schiedsrichter								2. Schiedsrichter									
SR-Assistent 1 (3. SR)								SR-Assistent 2 (Zeilnehmer)									
Sonstige Bemerkungen / Bericht FaD / Verletzungen																	
(ggf. Rückseite nutzen)																	

# Spielnotizblatt:



## Spielnotizblatt für Futsal-Spiel



Spiel-Nr. 001

am 7.11.2015 Beginn: 10:30 Ende: 10:44 (Uhr)

Trikotfarbe <u>grün</u>	Anstoß <u>X</u>	Spielpaarung	Anstoß	Trikotfarbe <u>blau</u>														
Team		End-Ergebnis <u>(3:2)</u>	Team															
Verein <u>FC Grün</u>			Verein <u>TSV Blau</u>															
Tore der Begegnung																		
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Auszeit 1. HZ.		1. Halbzeit – Kumulierte Foulspiele															Auszeit 1 HZ.	
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Auszeit 2. HZ.		2. Halbzeit – Kumulierte Foulspiele															Auszeit 2 HZ.	
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Verwarnungen / Gelbe Karten																		
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund
2 Minuten Gelb/Rot									ROT			2 Minuten Gelb/Rot						ROT
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund
Schiedsrichter / Spielleitung																		
1. Schiedsrichter <u>X</u>									2. Schiedsrichter <u>X</u>									
SR-Assistent 1 (3. SR) <u>X</u>									SR-Assistent 2 (Zeitnehmer)									
Sonstige Bemerkungen / Bericht FaD / Verletzungen																		
(ggf. Rückseite nutzen)																		